



# คู่มือการใช้งาน

7 inch Basic AVX

Thank you for your purchase of the TOYOTA Genuine Car Multimedia System.  
Please note that this manual explains all functions and equipment, including options.  
Therefore, you may find some explanations on features or equipment not included in your Car Multimedia System.

**TOYOTA DAIHATSU ENGINEERING & MANUFACTURING CO., LTD.**

## ประกาศคำสัญญาเกี่ยวกับซอฟต์แวร์

### Software License on This Product

The software embedded in this product comprises a number of independent software components, each of which is copyrighted by JVCKENWOOD Corporation or by a third party. This product uses software components that are based on an End-User License Agreement (hereinafter called "EULA") stipulated by JVCKENWOOD Corporation and by third parties. The EULA dictates the availability of the source codes of free-software components as a prerequisite to distributing them in executable form under the terms of the GNU General Public License or the Lesser General Public License (hereinafter called "GPL/LGPL"). To get information about the software components that are subject to the terms of the GPL/LGPL, please visit the following Website:

Website URL <https://www2.jvckenwood.com/gpl/>

Queries concerning the contents of the source code or the like will not be accepted.

Please note that software components based on a EULA that is not subject to the terms of the GPL/LGPL or those that have been developed or created by JVCKENWOOD Corporation will be excluded from the scope of source code disclosure.

Because licenses to use software components distributed under the GPL/LGPL are offered to the customers for free of charge, no warranty is granted to the customers, whether explicitly or implicitly, to the extent of the applicable laws. Unless otherwise stipulated by the applicable laws or agreed upon in writing, the copyright holders or those who are entitled to modify and redistribute the software components are not held responsible for any and all damages resulting from their use or from inability to use them. For more information about the terms of use of the software components, required items of compliance and so on, please refer to the GPL/LGPL.

Customers wishing themselves to use a software component that is subject to the GPL/LGPL embedded in this product are encouraged to read the terms of the corresponding license before use. Because each individual license is prescribed by a third party other than

JVCKENWOOD Corporation, the original (English) of the license is presented.

### Software License Agreement

JVCKENWOOD Corporation (hereinafter called "Licensor") holds either the copyright to the embedded software or the right to sublicense it. This agreement establishes the conditions under which the customer uses this "Licensed Software." The customer shall agree to the terms of this license agreement before proceeding to use Licensed Software.

This agreement is deemed to have taken effect when the customer (hereinafter called "User") has used a product implementation of Licensed Software.

The Licensed Software may contain software Licensor has been licensed to use by third parties directly or indirectly. Some third parties may have terms of use prescribed for their customers, apart from this Software License Agreement. This agreement does not apply to such software. Be sure to consult "Important Notice on Software" as presented separately.

#### Article 1 (General)

Licensor grants to User a non-exclusive, non-assignable right of use Licensed Software within the country where the User purchases the Product (hereinafter the "Country") (except for the exception provided for in Paragraph 1, Article 3).

#### Article 2 (Right of Use)

1. The rise of use granted under this agreement is the right to use Licensed Software in this product.
2. User may not duplicate, copy, modify, add to, translate or otherwise alter, or loan licensed Software and the associated literature in whole or in part.
3. Use of Licensed Software is limited to a private extent, and Licensed Software may not be distributed, licensed or sublicensed for any purposes whatsoever, including commercial use.
4. User shall use Licensed Software as per the instruction manual or instructions given in the help file and may not use or duplicate data in violations of the regulations of the Copyright Law or other governing laws by using Licensed Software in whole or in part.

### **Article 3 (Terms of License)**

1. In assigning this product, User may not retain the original copy of the embedded Licensed Software (including associated literature, updates and upgrades) and any duplicates and associated literature with regard to the license to use Licensed Software. User may transfer Licensed Software only to the condition of binding the assignee to abide by the terms of this Software License Agreement.
2. User may not reverse-engineer, disassemble, decompile or otherwise analyze the source code of Licensed Software.

### **Article 4 (Rights to Licensed Software)**

All rights to Licensed Software and the associated literature, including copyrights, shall reside with Licensor or the original right holder who has granted the Right of Use and right to sublicense to Licensor (hereinafter referred to as "Original Right Holder"), and User does not have any rights other than Right of Use granted hereunder with regard to Licensed Software and the associated literature.

### **Article 5 (Exemption Granted to Licensor)**

1. Licensor and Original Right Holder do not assume any responsibility for damages caused to User or third parties resulting from the exercise by User of the license granted hereunder, unless otherwise provided by any law to the contrary.
2. Licensor does not warrant Licensed Software to be merchantable, compatible and fit for specific purposes.

### **Article 6 (Responsibility for Third Parties)**

If disputes over the infringement of third parties' intellectual property rights, such as copyrights and patent rights, arise out of the use of Licensed Software by User, User shall resolve these disputes at User's own expenses while keep Licensor and Original Right Holder harmless.

### **Article 7 (Secrecy Obligation)**

User shall keep confidential Licensed Software provided hereunder, information contained in the associated literature or the like and those provisions of this agreement not yet in public knowledge and may not disclose or leak these to third parties without prior written consent from Licensor.

### **Article 8 (Cancellation of the Agreement)**

Licensor reserves the right to cancel this agreement forthwith and claim compensation

from User for the damages caused by such cancellation when User:

- (1) Breaches any of the provisions of this agreement, or
- (2) Has received a petition for seizure, provisional seizure, provisional disposition or any other kind of compulsory execution.

### **Article 9 (Destruction of Licensed Software)**

If this agreement is terminated under the provision of the foregoing paragraph, User shall destroy Licensed Software, along with all associated literature and its duplicates, within two (2) weeks from the date of termination.

### **Article 10 (Copyright Protection)**

1. Copyrights and all other intellectual property rights relating to Licensed Software shall reside with Licensor and Original Right Holder and in no circumstances with User.
2. User shall abide by the laws relating to copyrights and intellectual property rights in using Licensed Software.

### **Article 11 (Export Control)**

1. Licensed Software and the associated literature or the like may not be exported to places outside the Country (including transmission outside the Country over the Internet or the like).
2. User agrees that Licensed Software is subject to export controls imposed by the Country and the United States of America.
3. User agrees to comply with all the international and domestic laws that apply to this software (U.S. Export Administration Regulations and regulations established by the U.S., the Country and their governmental agencies regarding usage by end users and export destinations).

### **Article 12 (Miscellaneous)**

1. Even if this agreement is invalidated in part by law, all other provisions shall remain in effect.
2. Licensor and User shall consult each other in good faith to resolve any matters not provided for in this agreement or questions arising from the interpretation of this agreement.
3. Licensor and User agree that this agreement is governed by the law of Japan and that all disputes involving claims and obligations that may arise out of this agreement will be settled by arbitration at the Tokyo District Court as the court of first instance.

# สารบัญ

|   |           |
|---|-----------|
| <b>ข้อมูลความปลอดภัยที่สำคัญ</b>            | <b>4</b>  |
| ข้อควรระวัง.....                            | 4         |
| <b>ก่อนเริ่มการใช้งาน</b>                   | <b>5</b>  |
| วิธีการอ่านคู่มือเล่มนี้.....               | 5         |
| <b>การใช้งานเบื้องต้น</b>                   | <b>6</b>  |
| การทำงานของปุ่มกดที่แผงควบคุมด้านหน้า.....  | 6         |
| การเปิดเครื่อง.....                         | 7         |
| การตั้งค่าภูมิภาค.....                      | 7         |
| การปรับระดับเสียง.....                      | 8         |
| การใช้งานหน้าจอสัมผัส.....                  | 9         |
| เมนูป๊อปอัพ.....                            | 9         |
| โหมดการแสดงผลแบบง่าย.....                   | 10        |
| คำอธิบายหน้าจอ HOME (หน้าหลัก).....         | 10        |
| รายละเอียดหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ.....    | 11        |
| รายละเอียดหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ.....      | 13        |
| หน้าจอรายการ.....                           | 13        |
| <b>การเชื่อมต่อ</b>                         | <b>14</b> |
| การเชื่อมต่อแบบมีสาย.....                   | 14        |
| <b>การใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth</b>          | <b>15</b> |
| ข้อมูลสำหรับการใช้อุปกรณ์ Bluetooth®.....   | 15        |
| การลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth.....          | 16        |
| การตั้งค่า Bluetooth.....                   | 17        |
| การเล่นอุปกรณ์เล่นเพลง Bluetooth.....       | 19        |
| การใช้งานฟังก์ชันแฮนด์ฟรี (Hands-free)..... | 21        |
| การตั้งค่าโทรศัพท์.....                     | 25        |

|  |           |
|--|-----------|
| <b>USB</b>   | <b>26</b> |
| การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB.....   | 26        |
| การใช้งานพื้นฐานสำหรับ USB.....  | 26        |
| การใช้งานการค้นหา.....   | 27        |
| <b>iPod/iPhone</b>   | <b>29</b> |
| การเตรียมความพร้อม.....  | 29        |
| การใช้งานเบื้องต้นสำหรับ iPod/iPhone.....                                      | 30        |
| การใช้งานการค้นหา.....   | 30        |
| <b>Radio</b>   | <b>31</b> |
| การใช้งานวิทยุเบื้องต้น.....   | 31        |
| การใช้หน่วยความจำ.....   | 32        |
| การใช้งานการเลือกสถานี.....  | 32        |
| ข่าวด่วนและข้อมูลจราจร (FM เท่านั้น)<br>(รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น)..... | 33        |
| การตั้งค่าวิทยุ (FM เท่านั้น)<br>(รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น).....        | 34        |
| <b>อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่น ๆ</b>  | <b>35</b> |
| การใช้งานกล้องมองหลัง.....   | 35        |
| <b>การตั้งค่า</b>  | <b>36</b> |
| ปรับการแสดงผล.....   | 36        |
| ปรับภาพ.....   | 36        |
| การตั้งค่าระบบ.....  | 37        |
| ระบบทั่วไป.....  | 37        |
| ระบบ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้).....                                 | 38        |

**การควบคุมระบบเสียง 40**

การควบคุมเสียงทั่วไป.....40

การควบคุมอ็ควอไลเซอร์.....41

การปรับระดับเสียง.....42

การปรับเอฟเฟ็กต์เสียง.....42

ตำแหน่งการรับฟัง.....43

**การควบคุมพวงมาลัย 44**

การใช้งานปุ่มบนพวงมาลัย.....44

**รีโมทคอนโทรล 45**

การใช้งานรีโมทคอนโทรล.....45

ฟังก์ชันของปุ่มควบคุมรีโมทคอนโทรล.....46

**การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น 48**

ปัญหาและการแก้ไข.....48

ข้อความแสดงข้อผิดพลาด.....48

**ภาคผนวก 49**

ไฟล์และสื่อที่สามารถเล่นได้.....49

ข้อมูลจำเพาะ.....50

เกี่ยวกับเครื่องเล่นนี้.....51

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม.....55

สำหรับเหตุผลทางด้านความปลอดภัย คู่มือการใช้งานฉบับนี้ระบุรายการที่ต้องการความใส่ใจเป็นพิเศษด้วยเครื่องหมายต่อไปนี้

**⚠ คำเตือน**

- นี่เป็นคำเตือนถึงสิ่งใด ๆ ที่เป็นสาเหตุของการเสียชีวิตหรือการบาดเจ็บสาหัสต่อบุคคล หากคำเตือนนี้ถูกละเลย ท่านจะได้รับแจ้งเกี่ยวกับสิ่งที่ท่านควรปฏิบัติ หรือ ไม่ควรปฏิบัติเพื่อลดความเสี่ยงจากการเสียชีวิตหรือการบาดเจ็บสาหัสต่อตัวท่านเองและบุคคลอื่น

**⚠ ข้อควรระวัง**

- นี่เป็นคำเตือนถึงสิ่งใด ๆ ที่เป็นสาเหตุของการบาดเจ็บต่อบุคคล หากคำเตือนนี้ถูกละเลย ท่านจะได้รับแจ้งเกี่ยวกับสิ่งที่ท่านควรปฏิบัติ หรือ ไม่ควรปฏิบัติเพื่อลดความเสี่ยงจากการบาดเจ็บต่อตัวท่านเองและบุคคลอื่น

**หมายเหตุ**

- นี่เป็นคำเตือนถึงสิ่งใด ๆ ที่เป็นสาเหตุของความเสียหายต่อรถยนต์และอุปกรณ์ที่ติดมาพร้อมกับรถยนต์ หากคำเตือนนี้ถูกละเลย ท่านจะได้รับแจ้งเกี่ยวกับสิ่งที่ท่านควรปฏิบัติ หรือ ไม่ควรปฏิบัติเพื่อลดความเสี่ยงต่อความเสียหายต่อรถยนต์และอุปกรณ์ที่ติดมาพร้อมกับรถยนต์ของท่าน
- กรุณาอ่านเนื้อหาทั้งหมด TOYOTA จะไม่รับผิดชอบต่อความไม่พึงพอใจในประสิทธิภาพการทำงานของเครื่องเล่นนี้ เนื่องจาก การไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำเหล่านี้ การเปลี่ยนแปลงเครื่องเล่น อาจจะทำให้เกิดความแตกต่างระหว่างเนื้อหาของคู่มือเล่มนี้กับคุณสมบัติที่แท้จริงของเครื่องเล่น

**⚠** สัญลักษณ์บนผลิตภัณฑ์หมายความว่า มีคำแนะนำการใช้งานและการบำรุงรักษาที่สำคัญในคู่มือนี้

อย่าลืมอ่านคำแนะนำในคู่มือนี้อย่างละเอียด

## ข้อมูลความปลอดภัยที่สำคัญ

### ข้อควรระวัง

#### ข้อมูลสำคัญ

เพื่อการใช้อย่างถูกต้องโปรดอ่านข้อมูลนี้อย่างละเอียดก่อนเริ่มใช้งานเครื่องนี้ นี่เป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่งที่ท่านต้องอ่านและสังเกตคำเตือนและข้อควรระวังคู่มือนี้ โปรดเก็บคู่มือนี้ในที่ปลอดภัยและสามารถหยิบมาใช้งานได้สำหรับการอ้างอิงในอนาคต

### คำเตือน

- ไม่ควรมองหรือจับจ้องอยู่ที่หน้าจอของเครื่องเป็นเวลานานขณะขับรถ
- ไม่ควรใช้งานเครื่องเล่นนี้ขณะขับรถ โปรดมีสมาธิในการมองถนนและบริเวณรอบ ๆ ด้วยความระมัดระวัง
- ไม่ควรทำการจับคู่อุปกรณ์ Bluetooth ในขณะที่ โปรดจอดรถข้างทางในที่ ๆ ปลอดภัย ก่อนทำการพยายามจับคู่อุปกรณ์ต่าง ๆ
- ไม่ควรติดตั้งหรือซ่อมบำรุงเครื่องนี้ด้วยตนเอง การติดตั้งหรือการซ่อมบำรุงเครื่องนี้โดยบุคคลที่ไม่ได้รับการฝึกอบรมที่เหมาะสมและมีประสบการณ์เกี่ยวกับอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และอุปกรณ์เสริมสำหรับรถยนต์ อาจเป็นอันตรายและเสี่ยงการเกิดไฟฟ้าช็อต การบาดเจ็บ หรืออันตรายอื่น ๆ
- หากมีของเหลวหรือวัตถุแปลกปลอมเข้าไปยังตัวเครื่องโปรดหยุดยานพาหนะของท่านบริเวณที่ปลอดภัย และดับเครื่องยนต์ (ปิด ACC) ทันที และทำการติดต่อกับตัวแทนจำหน่ายรถยนต์ของท่าน หรือศูนย์บริการให้ความช่วยเหลือที่รับรองโดย Toyota ที่ใกล้ท่านที่สุด ไม่ควรใช้งานเครื่องเสียงในสภาวะที่มีปัญหา ซึ่งอาจจะส่งผลให้เกิดเพลิงไหม้ ไฟฟ้าช็อต หรือความเสียหายด้านอื่น ๆ

### เพื่อความปลอดภัยในการขับขี่

สื่อวิดีโอต่าง ๆ จะไม่ทำงานในขณะที่ เพื่อป้องกันสายตาของผู้ขับขี่ซึ่งอยู่ที่หน้าจอ โปรดจอดยานพาหนะในบริเวณที่ปลอดภัย และทำการดึงเบรกมือขึ้นก่อนที่จะทำการใช้งานฟังก์ชันดังกล่าว

โปรดทราบว่า ยังมีฟังก์ชันการใช้งานต่าง ๆ ที่ไม่สามารถทำงานได้ในขณะขับขี่ จากเหตุผลเดียวกันนี้

### ข้อควรระวัง

- เพื่อป้องกันกระแสไฟฟ้าลัดวงจร ห้ามใส่หรือทิ้งวัตถุที่เป็นโลหะใด ๆ (เช่น เหรียญ หรือเครื่องมือที่เป็นโลหะ) ไว้ภายในเครื่อง
- ไม่ควรให้เครื่องนี้สัมผัสกับของเหลวชนิดต่าง ๆ เพราะอาจจะส่งผลทำให้เกิดไฟฟ้าช็อต รวมถึงความเสียหายต่อตัวเครื่อง เกิดควันขึ้น และความร้อนที่ตัวเครื่องสูงเกินไป
- หากท่านสังเกตเห็นว่ามีควัน เสียงดัง หรือกลิ่นแปลก ๆ จากตัวเครื่อง หรือสัญญาณความผิดปกติบนหน้าจอให้ทำการปิดเครื่องทันที และทำการติดต่อกับตัวแทนจำหน่ายรถยนต์ของท่าน หรือศูนย์บริการ Toyota ที่ใกล้ท่านที่สุด ไม่ควรใช้งานเครื่องนี้ขณะที่ตัวเครื่องมีปัญหา ซึ่งอาจจะส่งผลให้เกิดความเสียหายถาวรต่อระบบ
- ห้ามถอดชิ้นส่วนหรือดัดแปลงอุปกรณ์นี้ ซึ่งมีส่วนประกอบภายในที่มีประจุไฟฟ้าแรงสูง ซึ่งอาจส่งผลให้เกิดไฟฟ้าช็อตได้ โปรดทำการติดต่อกับตัวแทนจำหน่ายรถยนต์ของท่าน หรือศูนย์บริการ Toyota ที่ใกล้ท่านที่สุด สำหรับการตรวจสอบสภาพภายใน เพื่อทำการปรับปรุงและซ่อมแซม

## ก่อนเริ่มการใช้งาน

### ❑ ข้อควรระวังในการใช้เครื่องนี้

- ท่านสามารถเลือกภาษาที่ใช้แสดงบนหน้าเมนู โฟล์ดเสียง และอื่น ๆ โปรดดู *การตั้งค่าภูมิภาค (หน้า 7)*

### ❑ การป้องกันหน้าจอ

- อย่าใช้ปากกาลูกลื่น หรือวัตถุปลายแหลมกับหน้าจอ เพื่อป้องกันความเสียหายของหน้าจอ
- หากท่านคิดที่ล้มกันรอยบนหน้าจอ อาจส่งผลให้เกิดความคิดปกติในการทำงานบนหน้าจอสัมผัสได้

### ❑ การทำความสะอาดเครื่อง

- หากบริเวณหน้าจอมีคราบสกปรก ให้เช็ดออกด้วยผ้าแห้งนุ่ม ๆ เช่น ผ้าชิลิคอน เป็นต้น และหากบริเวณตัวเครื่องสกปรกมาก ๆ ให้เช็ดออกด้วยผ้าบิดหมาดที่ชุบน้ำยาทำความสะอาดที่มีค่าเป็นกลาง หลังจากนั้นให้เช็ดด้วยผ้าแห้งนุ่ม ๆ อีกครั้ง

#### หมายเหตุ

- การใช้น้ำยาทำความสะอาดแบบสเปรย์ฉีดไปยังตัวเครื่องโดยตรง อาจทำให้ชิ้นส่วนกลไกของเครื่องเสียหายได้ รวมไปถึงการเช็ดด้วยผ้าที่แข็ง และการใช้สารระเหยจำพวกทินเนอร์ หรือแอลกอฮอล์ จะทำให้เกิดรอยขีดข่วนบนพื้นผิว และตัวหนังสือที่สกรีนไว้อาจจะลบได้


### ❑ ก่อนทำการถอดแบตเตอรี่รถยนต์

ข้อมูลรายละเอียดต่าง ๆ จะถูกลบทิ้ง หากนำสายไฟออกจากรถยนต์ (หรือการถอดแบตเตอรี่ออกจากขั้ว) การตั้งค่าบางอย่างและเนื้อหาบางอย่างที่ถูกรับที่ไว้จะไม่ถูกรีเซ็ต

### ❑ ในกรณีที่เกิดปัญหา

หากอุปกรณ์นี้เกิดการทำงานไม่ถูกต้อง โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายรถยนต์ของท่าน หรือศูนย์บริการที่รับรองโดย Toyota ที่ใกล้ที่สุด

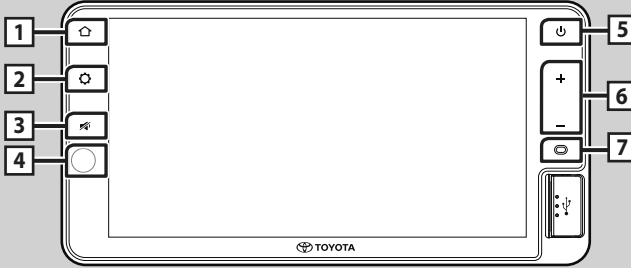
### วิธีการอ่านคู่มือเล่มนี้

- การใช้งานที่อธิบายไว้ในคู่มือนี้ใช้ได้กับทั้งรุ่นพวงมาลัยด้านซ้ายและขวา ภาพประกอบที่แสดงไว้ในคู่มือฉบับนี้อ้างอิงถึงรุ่นพวงมาลัยขวาเป็นหลัก ความแตกต่างระหว่างรุ่นพวงมาลัยขวาและซ้ายคือการจัดเรียงปุ่มบนแผงด้านหน้าและปุ่มทางลัดบนหน้าจอ HOME ท่านสามารถอ้างอิงตามการทำงานพื้นฐานสำหรับการเปรียบเทียบภาพจริงเกี่ยวกับตำแหน่งของปุ่มระหว่างรุ่นพวงมาลัยขวาและซ้าย
- หน้าจอและแผงควบคุมที่แสดงในคู่มือเล่มนี้ เป็นตัวอย่างที่ใช้เพื่อให้คำอธิบายที่ชัดเจนของการทำงานของเครื่องเล่นนี้ สำหรับเหตุผลนี้ อาจมีจุดที่แตกต่างจากหน้าจอที่แท้จริงหรือแผงควบคุมที่ใช้จริง หรือรูปแบบของหน้าจอของหน้าจออาจแตกต่างกัน
- ภาษาที่ใช้แสดงผล: เครื่องนี้ใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาเริ่มต้น ท่านสามารถเลือกภาษาที่ใช้แสดงผลได้โดยการเข้าถึงฟังก์ชันปุ่ม  โปรดดู *การตั้งค่าภูมิภาค (หน้า 7)*

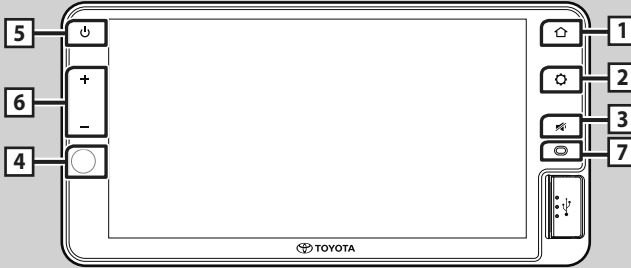
# การใช้งานเบื้องต้น

## การทำงานของปุ่มกดที่แผงควบคุมด้านหน้า

รุ่นพวงมาลัยขวา



รุ่นพวงมาลัยซ้าย



### หมายเหตุ

- แผงควบคุมที่แสดงในคู่มือเล่มนี้ เป็นตัวอย่างที่ใช้เพื่อให้คำอธิบายที่ชัดเจนของการใช้งานเครื่องเล่นนี้ สำหรับเหตุผลนี้ อาจมีจุดที่แตกต่างจากแผงควบคุมที่ใช้จริง

| หมายเลข | ชื่อปุ่ม                           | ฟังก์ชัน  |
|---------|------------------------------------|---|
| 1       | HOME                               | • แสดงหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)  |
| 2       | การตั้งค่า                         | • แสดงเมนูป๊อปอัพ   |
| 3       | ปิดเสียง                           | • ปิดเสียง/เปิดเสียงอีกครั้ง  |
| 4       | รีโมท<br>เซ็นเซอร์                 | • รับสัญญาณรีโมทคอนโทรล   |
| 5       | เปิด/ปิด<br>เครื่อง                | • กดค้าง: เปิด/ปิดเครื่อง (หน้า 7)<br>• กดสั้น ๆ: เปิด/ปิด "simple display mode" (โหมดการแสดงผลแบบง่าย) (หน้า 10) |
| 6       | -, +<br>(เสียง)                    | • ปรับระดับเสียง<br>ระดับเสียงจะเพิ่มขึ้นจนถึง 15 เมื่อคุณกด + ไปเรื่อย ๆ   |
| 7       | ไมโครโฟน<br>ชนิดติดตั้ง<br>มาในตัว | • พุดผ่านโหมดแฮนด์ฟรี Bluetooth เมื่อ Bluetooth เชื่อมต่อกับโทรศัพท์  |



## การเปิดเครื่อง

คำแนะนำด้านล่างจะอธิบายวิธีการเปิดหรือปิดอุปกรณ์

### 1 เปิดเครื่องด้วยสวิตช์สตาร์ท

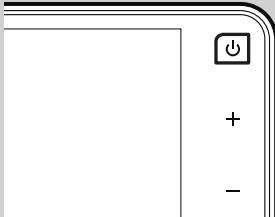
### 2 อ่านข้อความ CAUTION (ข้อความเตือน) และเลือก Agree



- แตะที่ **Language** เพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าภาษา

### ● การปิด/เปิดเครื่องด้วยตนเอง:

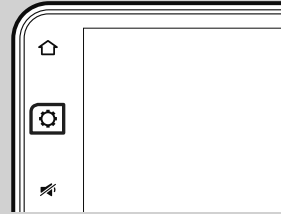
### 1 กดปุ่ม ค้างไว้



- เครื่องจะปิด/เปิดทำงาน

## การตั้งค่าภูมิภาค

### 1 กดปุ่ม



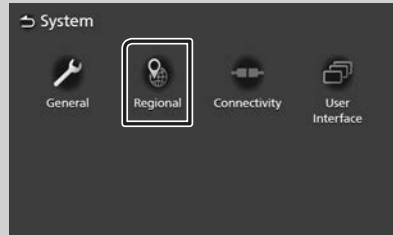
- เมนูแอปพลิเคชัน จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



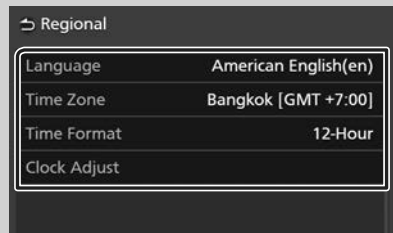
- หน้าจอ System (ระบบ) จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Regional**



- หน้าจอ Regional (ภูมิภาค) จะปรากฏขึ้น

### 4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



#### ■ Language

เลือกภาษาที่ต้องการ

#### ■ Time Zone

เลือกเขตเวลา

### ■ Time Format \*

เลือกรูปแบบการแสดงผลเวลา

**12-Hour** (ค่าเริ่มต้น) / **24-Hour**

\* รุ่นที่มีการแสดงปฏิทินที่ด้านบนขวาของหน้าจอ AV จะไม่มี Time Format ให้ใช้งาน

### ■ Clock Adjust

การตั้งวันที่และเวลาด้วยตนเอง (หน้า 8)

## การตั้งวันที่และเวลา

### 1 สัมผัส **Time Zone** บนหน้าจอ

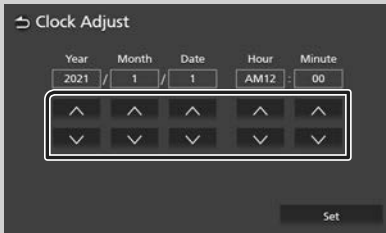
Regional (ภูมิภาค)

### 2 เลือกเขตเวลา

### 3 สัมผัส **Clock Adjust** บนหน้าจอ

Regional (ภูมิภาค)

### 4 ตั้งวันที่ จากนั้นให้ตั้งเวลา



### 5 สัมผัส **Set**

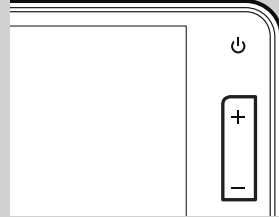
## การปรับระดับเสียง

คุณสามารถปรับระดับเสียงได้ (0 ถึง 40)

กด **+** เพื่อเพิ่มเสียง แล้วกด **-** เพื่อลดเสียง

กด **+** ค้างไว้เพื่อเพิ่มระดับเสียงต่อเนื่องไปยังระดับ 15

ระดับเสียงตั้งแต่ 16 ถึง 40 สามารถปรับได้ที่ละหนึ่งระดับ

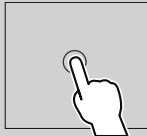


## การใช้งานหน้าจอสัมผัส

หากต้องการใช้งานจากหน้าจอ คุณจะต้องแตะ และค้าง ด้วงนิ้ว หรือกวาดนิ้วเพื่อเลือกรายการหรือเปลี่ยนหน้า

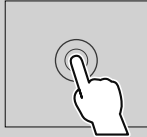
### ● สัมผัส

สัมผัสหน้าจออย่างเบามือเพื่อเลือกรายการบนหน้าจอ



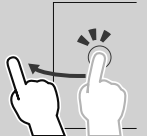
### ● สัมผัสค้างไว้

สัมผัสหน้าจอค้างไว้จนกว่าจอแสดงผลจะเปลี่ยนแปลงหรือมีข้อความปรากฏขึ้น



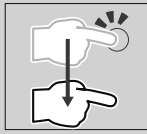
### ● ดัดนิ้ว

เลื่อนนิ้วไปทางซ้ายหรือขวาที่หน้าจออย่างรวดเร็วเพื่อเปลี่ยนหน้าที่คุณสามารถเลื่อนหน้าจอรายการได้ โดยการดัดนิ้วขึ้น/ลงบนหน้าจอ



### ● กวาดนิ้ว

เลื่อนนิ้วขึ้นหรือลงเพื่อไล่อายกรหน้าจอ

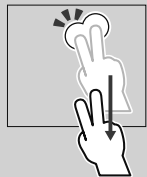


### การควบคุมด้วยท่าทางสัมผัส

ท่านยังสามารถควบคุมการเล่นด้วยการขยับนิ้วมือสองนิ้วบนแผงสัมผัส ดังต่อไปนี้ (สำหรับบางแหล่งสัญญาณ จะไม่มีฟังก์ชันควบคุมด้วยท่าทางสัมผัส)

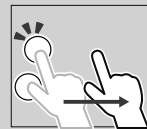
### ● เลื่อนนิ้วมือสองนิ้วขึ้น/ลง

เพิ่ม/ลดเสียง



### ● เลื่อนนิ้วมือสองนิ้วไปทางซ้าย/ขวา

เทียบเท่ากับการกดปุ่ม |◀◀ / ▶▶|



สำหรับแหล่งสัญญาณคลื่นวิทยุ เลือกสถานีวิทยุที่ตั้งค่าล่วงหน้าไว้

## เมนูป๊อปอัพ

### 1 กดปุ่ม

▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัสเพื่อแสดงเมนูป๊อปอัพ



เนื้อหาของเมนูเป็นดังต่อไปนี้

|  |  |
|--|--|
|  | • แสดงหน้าจอรายการควบคุมการแสดงผล (หน้า 36)    |
|  | • แสดงหน้าจอรายการควบคุมภาพ (หน้า 36)          |
|  | • แสดงหน้าจอรระบบ (หน้า 37)                    |
|  | • แสดงหน้าจอเสียง (หน้า 40)                    |
|  | • แสดงหน้าจอรายการควบคุมของแหล่งสัญญาณปัจจุบัน |
|  | • แสดงหน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) (หน้า 21)   |

## โหมดการแสดงผลแบบง่าย

เมื่อเปิดใช้งานโหมดการแสดงผลแบบง่าย หน้าจอจะแสดงเฉพาะเวลา วันที่ และข้อมูลแหล่งสัญญาณในการเล่นปัจจุบันเท่านั้น

### 1 กดปุ่ม



● หากต้องการย้อนกลับไปยังหน้าจอเดิม:

### 1 กดปุ่ม

➤ AVX แสดงหน้าจอเดิม

## คำอธิบายหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)

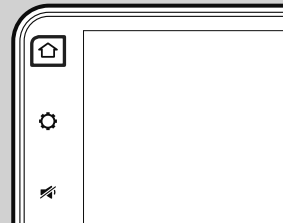
ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถใช้งานได้จากหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)



- |   |   |
|---|---|
| 1 | • แสดงหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า II)                                       |
| 2 | • ข้อมูลแหล่งสัญญาณปัจจุบัน<br>• สัมผัสเพื่อแสดงหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณปัจจุบัน |
| 3 | • ไอคอนทางลัดของแหล่งสัญญาณที่เล่น (หน้า 12)                                    |

## แสดงหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)

### 1 กดปุ่ม



➤ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น


## รายละเอียดหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ


ท่านสามารถแสดงไอคอนของแหล่งสัญญาณการเล่นทั้งหมดและตัวเลือกต่าง ๆ จากหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ



- 1 • ซ้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
- 2 • เปลี่ยนแหล่งสัญญาณการเล่นสำหรับแหล่งสัญญาณสำหรับเปิดเล่น ดูที่ **การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่น (หน้า 11)**

## การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่น

- 1 กดปุ่ม  หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

- 2 สัมผัส  จากหน้าจอ คุณสามารถเลือกแหล่งสัญญาณและฟังก์ชันต่าง ๆ ได้

|   |   |
|---|---|
|  | • เล่น iPod/iPhone (หน้า 29)                            |
|  | • แสดงหน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) (หน้า 21)            |
|  | • ปิดแหล่งสัญญาณ AV (หน้า 12)                           |
|  | • แสดงหน้าจอ Voice Recognition (การจดจำเสียง) (หน้า 22) |
|  | • เล่นเครื่องเล่นเสียง Bluetooth (หน้า 15)              |
|  | • เล่นไฟล์บนอุปกรณ์ USB (หน้า 26)                       |
|  | • สลับไปยังการกระจายเสียงวิทยุ (หน้า 31)                |

การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่นบนหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)




รายการ 5 รายการที่ปรากฏบนหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณด้วย ไอคอนขนาดใหญ่จะแสดงอยู่บนหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)  
ท่านสามารถแก้ไขรายการที่แสดงอยู่ในส่วนนี้ได้โดยการปรับแต่งหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 12)

หากต้องการปิดแหล่งสัญญาณ AV

1 กดปุ่ม 

➤ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

2 สัมผัส 

3 สัมผัส **AV Off**



ปรับแต่งปุ่มทางลัดบนหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)

คุณสามารถเรียงตำแหน่งไอคอนของแหล่งสัญญาณได้ตามที่คุณต้องการ

1 กดปุ่ม 

➤ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

2 สัมผัส 

3 สัมผัสไอคอนที่ท่านต้องการย้ายไปไว้ในโหมดแบบกำหนดเองค้างไว้

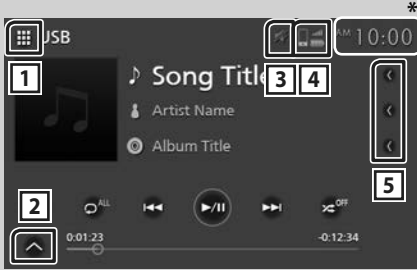
4 ลากไอคอนไปยังตำแหน่งที่ต้องการ



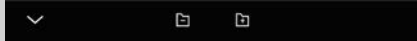
## รายละเอียดหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ

มีฟังก์ชันบางอย่างที่สามารถทำงานได้จากหน้าจอส่วนใหญ่

สัญลักษณ์บ่งชี้



แผงควบคุมย่อย



### 1 ไอคอนแหล่งสัญญาณทั้งหมด

แสดงหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า II)

### 2 แผงควบคุมย่อย

: แสดง/ซ่อนแผงควบคุมย่อย

ฟังก์ชันนี้สามารถใช้งานได้แหล่งสัญญาณ USB

### 3

ไอคอนปิดเสียงจะแสดงขึ้นมาในขณะที่ AVX ปิดเสียงอยู่

### 4

ข้อมูลโทรศัพท์ Bluetooth ที่เชื่อมต่ออยู่

### 5 เลื่อนข้อความ

เลื่อนข้อความที่แสดง

\* ในบางรุ่น จะมีปฏิทินปรากฏขึ้นแทนที่ ของนาฬิกาที่ด้านบนขวาของหน้าจอ AV

## หน้าจอรายการ

มีปุ่มฟังก์ชันทั่วไปที่หน้าจอรายชื่อของแหล่งสัญญาณส่วนใหญ่



### 1 ย้อนกลับ

ย้อนกลับไปไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้

### 2

แสดงหน้าต่างการเลือกประเภทรายการ

### 3 เป็นต้น

ปุ่มที่มีฟังก์ชันหลากหลายจะแสดงดังนี้

- : เลื่อนไปลำดับขั้นที่สูงกว่า
- : เปิดเล่นแทร็คทั้งหมดในโฟลเดอร์ที่มีแทร็คปัจจุบัน
- : ข้ามไปยังตัวอักษรที่คุณป้อนไว้ (ค้นหาตามตัวอักษร)

### 4

แสดงรายการไฟล์เพลง/ภาพยนตร์

### 5 เลื่อนข้อความ

เลื่อนข้อความที่แสดง

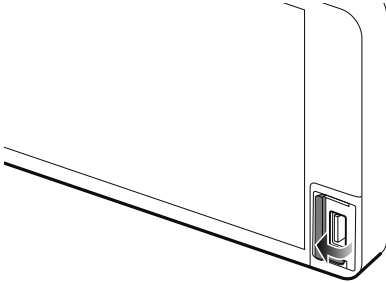
#### หมายเหตุ

- ปุ่มฟังก์ชันบางปุ่มอาจไม่ปรากฏขึ้นมา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณหรือโหมดในปัจจุบัน

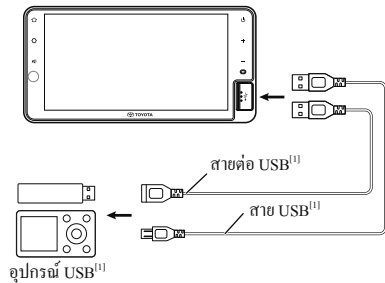
## การเชื่อมต่อ

### การเชื่อมต่อแบบมีสาย

เครื่องนี้สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกได้ เปิดฝาปิดพอร์ตด้านหน้าและเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกผ่านอุปกรณ์เสริมต่อไปนี้

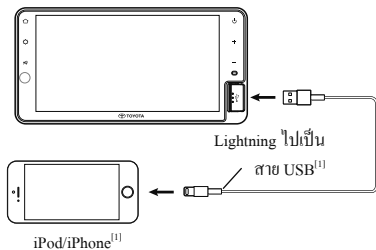


### การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB



<sup>[1]</sup> มีจำหน่ายแยกต่างหาก

### การเชื่อมต่อกับ iPod/iPhone



<sup>[1]</sup> มีจำหน่ายแยกต่างหาก

### คำเตือน

- ดึงตัวอุปกรณ์ USB/ iPod/ สมาร์ทโฟน iPhone/ Android และเครื่องเล่นเสียงในสถานที่ที่อุปกรณ์ดังกล่าวจะไม่ส่งผลกระทบต่อการทำงานของเครื่อง

#### หมายเหตุ

- ห้ามเก็บอุปกรณ์ USB/ iPod/ สมาร์ทโฟน iPhone/ Android/ เครื่องเล่นเพลงและสาย USB ในรถยนต์ เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายจากความร้อน



## การใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth

การใช้ฟังก์ชัน Bluetooth ช่วยให้ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันต่าง ๆ เช่น การฟังเพลง และการโทรออก/รับสายได้

### ข้อมูลสำหรับการใช้อุปกรณ์ Bluetooth®

## Bluetooth®

Bluetooth คือเทคโนโลยีการสื่อสารวิทยุไร้สายช่วงสั้นสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ เช่น โทรศัพท์มือถือ คอมพิวเตอร์แบบพกพา และอุปกรณ์อื่นๆ

อุปกรณ์ Bluetooth สามารถเชื่อมต่อแบบไร้สาย และเชื่อมต่อกันได้ในแต่ละหน่วยอุปกรณ์

### คำเตือน

- ขณะขับรถ ไม่ควรใช้งานที่ซับซ้อน เช่น การกดเบอร์โทร การใช้งานสมุดโทรศัพท์ และอื่น ๆ หากท่านใช้การทำงานเหล่านี้ ควรหยุดรถในที่ที่ปลอดภัย

#### หมายเหตุ

- อุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่องอาจไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องนี้ได้ โดยจะขึ้นอยู่กับเวอร์ชัน Bluetooth ของอุปกรณ์
- เครื่องเล่นอาจจะไม่สามารถทำงานร่วมกับอุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่อง
- เงื่อนไขในการเชื่อมต่ออาจจะขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมของท่านในขณะนั้น
- อุปกรณ์ Bluetooth บางอุปกรณ์จะปิดการเชื่อมต่อเมื่อเครื่องเล่นปิด

### เกี่ยวกับโทรศัพท์มือถือและเครื่องเล่นเพลง

#### Bluetooth

เครื่องเล่นนี้มีข้อกำหนดเฉพาะของ Bluetooth ดังต่อไปนี้ :

#### เวอร์ชัน

Bluetooth เวอร์ชัน 4.1

#### ข้อมูลเฉพาะ

โทรศัพท์มือถือคือ:

HFP (V1.7) (Hands Free Profile)

PBAP (Phonebook Access Profile)

เครื่องเล่นเสียง:

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

AVRCP (V1.6) (Audio/Video Remote Control Profile)

รหัสเสียง

SBC, AAC

#### หมายเหตุ

- เครื่องเล่นนี้สนับสนุนฟังก์ชัน Bluetooth ที่ได้รับการรับรองเพื่อสอดคล้องกับมาตรฐานการใช้งาน Bluetooth ตามขั้นตอนที่ Bluetooth SIG กำหนด อย่างไรก็ตาม เครื่องเล่นอาจจะไม่สามารถเชื่อมต่อกับโทรศัพท์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประเภทของอุปกรณ์

## การลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth

ทำการลงทะเบียนเครื่องเล่นเพลง Bluetooth หรือ โทรศัพท์มือถือ ในเครื่องเล่นนี้ก่อนงานใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth ท่านสามารถลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุด 10 เครื่อง

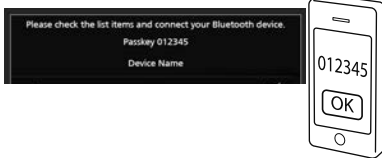
### หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุดถึง 10 เครื่อง หากคอมพิวเตอร์จะลงทะเบียนเครื่องที่ 11 เครื่องแรกที่ถูกเชื่อมต่อไว้จะถูกลบออกไปเพื่อลงทะเบียนเครื่องที่ 11 แทน
- AVX นี้ทำงานรองรับฟังก์ชันการจับคู่ของ Apple Easy เมื่อเชื่อมต่อ iPhone กับ AVX ผ่านสาย USB ข้อความโต้ตอบการเชื่อมต่อ Bluetooth จะปรากฏขึ้น โปรดเลือกฟังก์ชันและเชื่อมต่อ iPhone ของท่าน
- ในส่วนของการจับคู่อัตโนมัติ ให้ดูที่ *Auto Pairing (หน้า 17)*

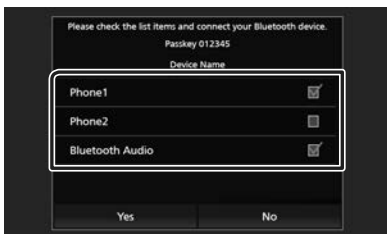
**1 ค้นหาเครื่อง (“Car Multimedia”) จากสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือของท่าน**  
ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1 ถึง 4 ภายใน 30 วินาที (ค่าเริ่มต้น: “Car Multimedia”)  
หากต้องการเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ ดู *เปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ (หน้า 18)*

**2 ใช้สมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือของท่าน ตามข้อความที่แสดงอยู่**

- ยืนยันคำร้องขอทั้งบนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือ



**3 เลือกฟังก์ชันที่ท่านต้องการใช้งาน**



## ■ Phone1 / Phone2

เลือกหมายเลขแฮนด์ฟรี (Hands-Free) ที่จะเชื่อมต่อ

## ■ Bluetooth Audio

ใต้เครื่องหมายถูกเพื่อใช้งาน Bluetooth Audio

## 4 สัมผัส Yes

สิ้นสุดการถ่ายโอนข้อมูลและการเชื่อมต่อ

### หมายเหตุ

- หากโทรศัพท์มือถือรองรับ PBAP ข้อมูลสมุดโทรศัพท์จะถูกดาวน์โหลดโดยอัตโนมัติเมื่อท่านเลือก **Phone1** หรือ **Phone2**
- สำหรับโทรศัพท์มือถือบางรุ่น ท่านอาจต้องใช้โทรศัพท์มือถือเพื่อดาวน์โหลดข้อมูลสมุดโทรศัพท์
- หากมีกล่องข้อความเรียกหารหัส PIN ปรากฏขึ้น ให้ป้อนรหัส PIN ในสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือของท่าน รหัส PIN ตามค่าเริ่มต้นคือ “0000”



## การตั้งค่า Bluetooth

### 1 กดปุ่ม

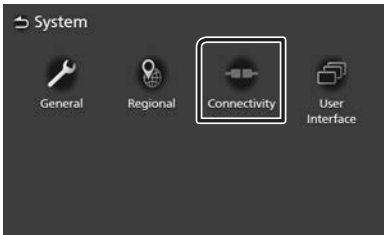
▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



▶ หน้าจอ System (ระบบ) จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Connectivity**



▶ หน้าจอ Connectivity (การเชื่อมต่อ) จะปรากฏขึ้น

### 4 ตั้งค่าพารามิเตอร์แต่ละรายการดังต่อไปนี้

#### ■ Bluetooth

การตั้งค่าใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth

#### ■ Device Select

เชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 17)

#### ■ Auto Pairing

เมื่อตั้งค่า “ON” ฟังก์ชันการจับคู่ของ Apple Auto Pairing จะเปิดขึ้นเพื่อลงทะเบียน iPhone ที่เชื่อมต่อกับเครื่องนี้ โดยอัตโนมัติ

**ON** (ค่าเริ่มต้น): เปิดใช้งานฟังก์ชัน Apple Auto Pairing

**OFF**: ปิดฟังก์ชัน Apple Auto Pairing

ฟังก์ชันการจับคู่อัตโนมัติอาจไม่ทำงานร่วมกับ iOS เวอร์ชันใหม่กว่า

#### ■ Device Name

เปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ (หน้า 18)

#### ■ PIN Code

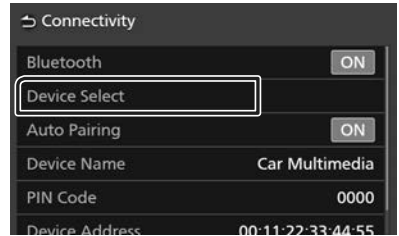
เปลี่ยนรหัส PIN (หน้า 18)

#### ■ Device Address

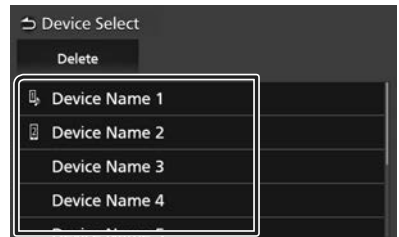
แสดงที่อยู่การควบคุมการเข้าถึงสื่อ

## เชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth

### 1 สัมผัส **Device Select** บนหน้าจอ Connectivity (การเชื่อมต่อ)



### 2 สัมผัสชื่อของอุปกรณ์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

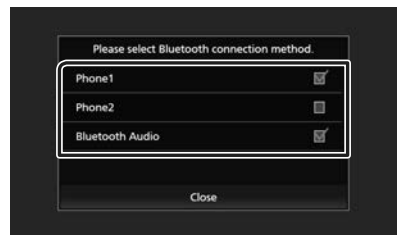


▶ หน้าจอการเลือกโปรไฟล์จะปรากฏขึ้น

#### หมายเหตุ

- หากไอคอนสว่าง หมายความว่าเครื่องจะใช้อุปกรณ์ดังกล่าว

### 3 ตั้งค่าแต่ละโปรไฟล์ดังต่อไปนี้



#### ■ Phone1, Phone2

เลือกให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเข้ากับเครื่องเป็นโทรศัพท์ แอนดรอยด์ Phone 1 หรือ Phone 2

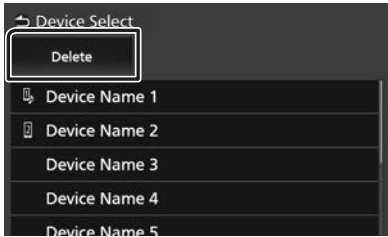
#### ■ Bluetooth Audio

เลือกเพื่อใช้เป็นเครื่องเล่นเพลง

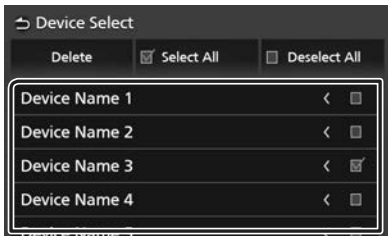
### 4 สัมผัส **Close**

วิธีลบอุปกรณ์ Bluetooth ที่ลงทะเบียนไว้

1 สัมผัส Delete



2 สัมผัสชื่ออุปกรณ์เพื่อตรวจสอบ



Select All

เลือกอุปกรณ์ Bluetooth ทั้งหมด

Deselect All

ยกเลิกการเลือกทั้งหมด

3 สัมผัส Delete

➤ ข้อความการยืนยันจะปรากฏขึ้น

4 สัมผัส Yes

เปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

1 สัมผัส Device Name บนหน้าจอ Connectivity (การเชื่อมต่อ)

➤ หน้าจอการเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์จะปรากฏขึ้น

2 สัมผัส ค้างไว้

3 ป้อนชื่ออุปกรณ์



4 สัมผัส Enter

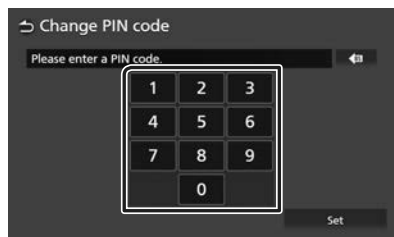
เปลี่ยนรหัส PIN

1 สัมผัส PIN Code บนหน้าจอ Connectivity (การเชื่อมต่อ)

➤ หน้าจอการเปลี่ยนรหัส PIN จะปรากฏ

2 สัมผัส ค้างไว้

3 ป้อนรหัส PIN



4 สัมผัส Set

## การเล่นอุปกรณ์เล่นเพลง Bluetooth

ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอควบคุม แหล่งสัญญาณ

หากต้องการเลือกแหล่งสัญญาณ Bluetooth ให้สัมผัส ไอคอน **Bluetooth** บนหน้าจอเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 11)

### การใช้งานเบื้องต้นสำหรับ Bluetooth



#### 1 การแสดงข้อมูล

- แสดงข้อมูลแทร็คปัจจุบัน
- ชื่ออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

#### 2 ปุ่มใช้งาน \*

- : ค้นหาไฟล์ โปรดดู *ค้นหาไฟล์ (หน้า 20)*
- : ค้นหาเนื้อหาก่อนหน้า/ถัดไป สัมผัสค้างไว้เพื่อเร่งความเร็วไปข้างหน้าหรือย้อนหลัง
- : เล่น
- : หยุดชั่วคราว
- : เล่นแทร็ค/โพลเดอร์ปัจจุบันซ้ำ แต่ละครั้งที่ท่านสัมผัสปุ่ม คำสั่งโหมดการเล่นซ้ำ จะสลับดังนี้ เล่นไฟล์ซ้ำ (), เล่นซ้ำทุกเพลง (), ปิดการเล่นซ้ำ ()
- : เล่นสุมแทร็คทั้งหมดในโพลเดอร์ปัจจุบัน แต่ละครั้งที่ท่านแตะปุ่ม โหมดสุมจะเปลี่ยนไปตามลำดับต่อไปนี้ สุมทั้งหมด (), ปิดการสุม ()

\* รายการเหล่านี้จะปรากฏขึ้น เมื่อเชื่อมต่อกับเครื่องเล่นเสียงที่รองรับโปรไฟล์ AVRCP

### 3 เวลาเล่น

สำหรับยื่นอันดับแห่งการเล่นปัจจุบัน

0:01:23 0:12:34

### 4

สามารถสลับอุปกรณ์เสียง Bluetooth เพื่อเล่นเพลงได้อย่างง่ายดาย โปรดดู *การเปลี่ยนอุปกรณ์เสียง Bluetooth (หน้า 20)*

#### หมายเหตุ

- ปุ่มใช้งาน สัญลักษณ์บ่งชี้ และข้อมูลที่แสดงบนหน้าจอจะแตกต่างกันไป โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่
- หากปุ่มใช้งานไม่ปรากฏขึ้น ให้ดำเนินการจากเครื่องเล่น
- ท่านอาจได้ยินหรือควบคุมเสียงได้ โดยขึ้นอยู่กับโทรศัพท์มือถือหรือเครื่องเล่นเพลงของท่าน แต่ข้อมูลประเภทข้อความตัวอักษรอาจไม่ปรากฏขึ้น
- หากเสียงเบาเกินไป ให้เพิ่มเสียงที่โทรศัพท์มือถือหรือเครื่องเล่นเสียงของท่าน
- หลังจากการสนทนาทางโทรศัพท์เสร็จสิ้น จะมีการหน่วงเวลา เพื่อกลับไปที่เครื่องเล่นเพลง Bluetooth หรือแหล่งข้อมูลเพลงอื่น ๆ



### การเปลี่ยนอุปกรณ์เสียง Bluetooth

สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์เสียง Bluetooth ได้สูงสุดห้าเครื่อง และสลับเครื่องได้อย่างง่ายดายเพื่อเล่นเพลง

#### 1 สัมผัส

➤ รายการของอุปกรณ์ที่ลงทะเบียนไว้ จะปรากฏขึ้น

#### 2 สัมผัส ของชื่ออุปกรณ์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ




- การแตะ  ทางด้านซ้ายของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ (  ) จะเป็นการยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์นี้



#### 3 สัมผัส (สีขาว) ทางด้านซ้ายของชื่ออุปกรณ์ที่จะเล่น

➤ (สีขาว) เปลี่ยนเป็น  (สีฟ้า) และเริ่มการเล่น



-  (สีเทา) : ไม่ได้เชื่อมต่อ
-  (สีขาว) : เชื่อมต่ออยู่
-  (สีฟ้า) : อยู่ระหว่างการเล่น

#### 4 สัมผัส

#### หมายเหตุ

- หากใช้งานอุปกรณ์เสียง Bluetooth ที่เชื่อมต่ออยู่ในการเล่นเพลง การเชื่อมต่อจะถูกสลับ
- เมื่อเปลี่ยนแหล่งสัญญาณ Bluetooth ไปเป็นแหล่งสัญญาณอื่น การตั้งค่าจะถูกลบออกและการเชื่อมต่อจะถูกเรียกคืนไปยังการเชื่อมต่อก่อนที่จะมีการเปลี่ยนแหล่งสัญญาณ

### ค้นหาไฟล์

#### 1 สัมผัส

#### 2 สัมผัสไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณแตะโฟลเดอร์ เนื้อหากภายในโฟลเดอร์จะแสดงขึ้นมา

#### 3 สัมผัสรายการที่ต้องการจากรายการเนื้อหา

➤ เริ่มเล่น

#### หมายเหตุ

- สำหรับการดำเนินการบนหน้าจอรายการ ดู *หน้าจอรายการ (หน้า 13)*

## การใช้งานฟังก์ชันแฮนด์ฟรี (Hands-free)

ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันโทรศัพท์ได้ด้วยการเชื่อมต่อโทรศัพท์ที่มี Bluetooth เข้ากับเครื่องนี้

### ■ ทำการโทรออก

#### 1 กดปุ่ม

▶ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

#### 2 สัมผัส

#### 3 สัมผัส **Phone**




▶ หน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) จะปรากฏขึ้น

#### หมายเหตุ

- หากโทรศัพท์มือถือของท่านรองรับ PBAP ท่านสามารถแสดงสมุดโทรศัพท์และรายการโทรบนหน้าจอระบบสัมผัสเมื่อเชื่อมต่อกับโทรศัพท์มือถือได้
  - สมุดโทรศัพท์: สูงสุด 1,000 รายการ
  - สูงสุดถึง 50 รายการ ได้แก่ สายที่โทรออก สายที่ได้รับ และสายที่ไม่ได้รับ

## 4 เลือกวิธีการโทรออก



- : โทรออกด้วยการใช้บันทึกการโทร
- : โทรออกด้วยการใช้สมุดโทรศัพท์
- : โทรออกด้วยการป้อนหมายเลขโทรศัพท์

### ● เลือกโทรศัพท์มือถือที่จะใช้

เมื่อท่านเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือสองเครื่อง

- 1) สัมผัส  เพื่อเลือกโทรศัพท์ที่ท่านต้องการใช้

### ● การตั้งค่าโทรศัพท์

- 1) สัมผัส  หน้าจอ Phone Setup (การตั้งค่าโทรศัพท์) จะปรากฏขึ้น (หน้า 25)

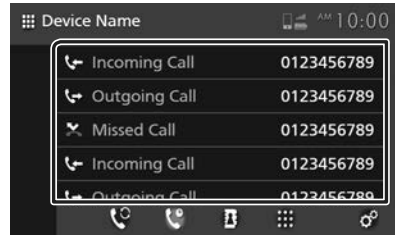
#### หมายเหตุ

- คุณภาพเสียงและประสิทธิภาพของแฮนด์ฟรี Bluetooth นั้นขึ้นอยู่กับสภาพของโทรศัพท์มือถือและผู้ให้บริการ
- ไอคอนแสดงสถานะ เช่น ไอคอนแบตเตอรี่และไอคอนเสาอากาศ อาจแตกต่างกันไปจากไอคอนที่แสดงในโทรศัพท์มือถือ
- การตั้งค่าโทรศัพท์มือถือเป็นโหมดส่วนตัวปิดการมองเห็นสามารถปิดใช้งานฟังก์ชันแฮนด์ฟรี (Hands-free) ได้

## โทรออกด้วยการใช้บันทึกการโทร

### 1 สัมผัส

### 2 เลือกหมายเลขโทรศัพท์ที่จากรายการ



## โทรออกด้วยการใช้สมุดโทรศัพท์

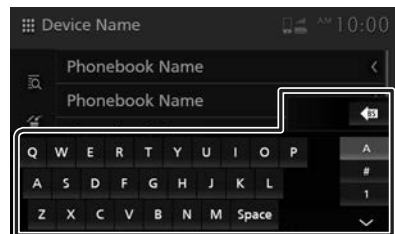
ท่านสามารถใช้ข้อมูลสมุดโทรศัพท์ของโทรศัพท์มือถือที่เลือกไว้เพื่อโทรออกได้

ก่อนที่จะเริ่มต้นขั้นตอนนี้ จำเป็นต้องดาวน์โหลดข้อมูลสมุดโทรศัพท์ ดูรายละเอียดที่ *การส่งข้อมูลสมุดโทรศัพท์* (หน้า 24)

### 1 สัมผัส

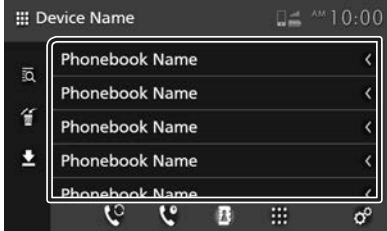
### 2 สัมผัส

### 3 เลือกอักษรย่อ

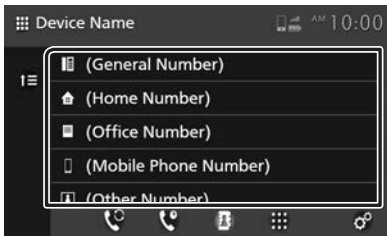


- ไม่สามารถค้นหาอักขระพิเศษโดยใช้ฟังก์ชันนี้ได้
- อักขระตัวแรกที่มีการเน้นเสียงของแต่ละรายการชื่อนั้น สามารถค้นหาได้ โดยใช้อักขระปกติซึ่งเทียบเท่ากับตัวอักษรตัวนั้น  
ตัวอย่างเช่น Ñ อาจค้น ได้โดยตัวอักษร N
- ไม่สามารถค้นหาอักขระที่มีการเน้นเสียงตรงกลางคำได้

#### 4 เลือกบุคคลที่ท่านต้องการโทรหาจากรายการ



#### 5 เลือกหมายเลขโทรศัพท์จากรายการ



##### หมายเหตุ

- ท่านสามารถจัดเรียงหมายเลขโทรศัพท์ในรายการตามชื่อหรือนามสกุลก็ได้ สำหรับรายละเอียด ดู *การตั้งค่าโทรศัพท์* (หน้า 25)

#### โทรออกด้วยการป้อนหมายเลขโทรศัพท์

##### 1 สัมผัส

##### 2 ป้อนหมายเลขโทรศัพท์ด้วยปุ่มหมายเลข



##### 3 สัมผัส

##### การจดจำเสียง

ท่านสามารถเข้าถึงฟังก์ชันการจดจำเสียงของโทรศัพท์มือถือที่เชื่อมต่อกับเครื่องนี้ได้ ท่านสามารถค้นหาสมุดโทรศัพท์ของโทรศัพท์ที่มือถือด้วยเสียงได้ (การใช้งานฟังก์ชันนี้จะขึ้นอยู่กับโทรศัพท์มือถือ)

##### 1 กดปุ่ม

➤ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

##### 2 สัมผัส

##### 3 สัมผัส **Voice** (หน้า 11)

➤ หน้าจอการจดจำเสียงจะปรากฏขึ้น

##### 4 เริ่มต้นการพูด



## การรับสาย

- 1 สัมผัส  เพื่อรับสายหรือ  เพื่อปฏิเสธสายเรียกเข้า



### หมายเหตุ

- ในขณะที่กำลังตรวจสอบรูปภาพจากมุมมองกล้อง หน้าจอนี้จะไม่ปรากฏหากมีสายเรียกเข้า

### การวางสาย

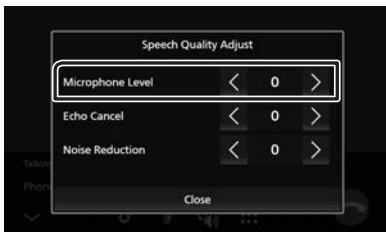
- 1 สัมผัส  เพื่อวางสาย

## การใช้งานระหว่างการโทร





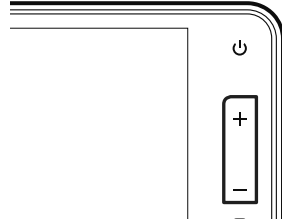
### ● การปรับระดับเสียงของคุณ

- 1) สัมผัส 
- 2) สัมผัส  หรือ  สำหรับ **Microphone Level**




### ● ปรับระดับเสียงของผู้รับ


กดปุ่ม  - หรือ 





### ● การปิดเสียงไมโครโฟน

แตะที่  เพื่อปิดเสียงไมโครโฟน และอีกครั้งเพื่อเปิดเสียง


### ● การโทรจากแป้นกด


แตะ  เพื่อแสดงหน้าจอการป้อนข้อมูลเสียงโทรออก คุณสามารถป้อนหมายเลขโทรศัพท์ด้วยตนเองจากปุ่มที่ต้องการที่แสดงบนหน้าจอ

### ● การสลับระหว่างปลายทางเอาต์พุตเสียงพูด

สัมผัส  /  แต่ละครั้งจะสลับปลายทางของเอาต์พุตเสียงพูดระหว่างโทรศัพท์มือถือและลำโพง

### ● ฟังก์ชันการรอสาย

หากมีสายเข้าใหม่ระหว่างที่โทรอยู่ ให้แตะที่  เพื่อรับสายใหม่และพักสายปัจจุบันไว้

แต่ทุกครั้งที่ทำนสัมผัส  ผู้โทรจะเปลี่ยนไปเป็นคนหนึ่ง

แตะที่  เพื่อวางสายปัจจุบันและรับสายใหม่

### ● การปิดหน้าจอ Hands-Free แบบป้อนอ็อป

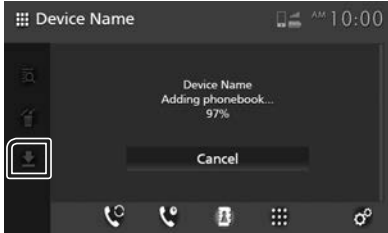
แตะที่  เพื่อปิดหน้าจอ Hand-Free แบบป้อนอ็อป หากต้องการแสดงอีกครั้ง ให้สัมผัส  ที่ด้านบนของหน้าจอ

### ■ การส่งข้อมูลสมุดโทรศัพท์

ท่านสามารถถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์จากโทรศัพท์ที่มี Bluetooth ของท่านได้โดยใช้ PBAP

1 สัมผัส 

2 สัมผัส 



➤ การถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์จะเริ่มต้นขึ้น

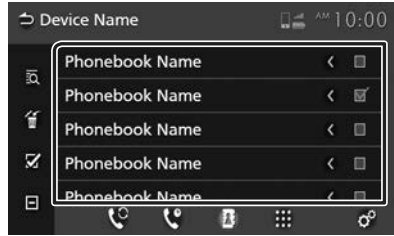
#### หมายเหตุ

- หากสมุดโทรศัพท์ที่มีมากกว่า 1,000 รายการ จะไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์ได้
- ท่านสามารถบันทึกข้อมูลสมุดโทรศัพท์ของอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุดถึง 10 เครื่อง
- หากท่านเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือซึ่งมีการดาวน์โหลดข้อมูลสมุดโทรศัพท์ไว้ก่อนแล้ว ข้อมูลที่ดาวน์โหลดจะปรากฏขึ้น
- หากท่านดาวน์โหลดข้อมูลสมุดโทรศัพท์จากอุปกรณ์เครื่องเดียวกันอีกครั้งหนึ่ง ข้อมูลจะถูกเขียนทับ

### การลบข้อมูลสมุดโทรศัพท์

1 สัมผัส 

2 สัมผัสชื่อเพื่อตรวจสอบ



 เลือกทั้งหมด

 ยกเลิกการเลือกทั้งหมด

3 สัมผัส 

➤ ข้อความการยืนยันจะปรากฏขึ้น

4 สัมผัส **Yes**

## การตั้งค่าโทรศัพท์

ท่านสามารถกำหนดการตั้งค่าต่าง ๆ สำหรับฟังก์ชัน Hands-Free (แฮนด์ฟรี) ได้

### 1 กดปุ่ม

▶ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส

### 3 สัมผัส **Phone**

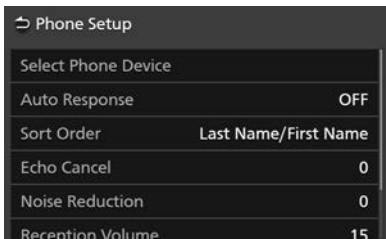
▶ หน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) จะปรากฏขึ้น

### 4 สัมผัส



▶ หน้าจอ Phone Setup (การตั้งค่าโทรศัพท์) จะปรากฏขึ้น

### 5 ตั้งค่าแต่ละฟังก์ชันดังต่อไปนี้



#### ■ Select Phone Device

เลือกโทรศัพท์มือถือเพื่อใช้โทรศัพท์ที่แฮนด์ฟรี 1 หรือ 2 จากการอนุญาตที่ลงทะเบียนไว้



แตะที่  หรือ  เพื่อสลับอุปกรณ์โทรศัพท์ที่เลือกไว้

#### ■ Auto Response \*

กำหนดเวลาในการตอบสนองโดยอัตโนมัติเพื่อรับสายเรียกเข้า

**OFF** (ค่าเริ่มต้น): ปิดใช้งานฟังก์ชันการตอบสนองโดยอัตโนมัติ

**1 / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30**: ตั้งค่าระยะเวลาการเรียกเข้า (วินาที)

#### ■ Sort Order

กำหนดวิธีจำแนกข้อมูลในสมุดโทรศัพท์ของโทรศัพท์มือถือ

**First Name/Last Name**: จำแนกข้อมูลตามชื่อ

**Last Name/First Name** (ค่าเริ่มต้น): จำแนกข้อมูลตามนามสกุล

#### ■ Echo Cancel

ปรับระดับการยกเลิกเสียงสะท้อน

ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “0”

#### ■ Noise Reduction

ลดเสียงดังที่เกิดขึ้นจากสภาพแวดล้อมโดยรอบ โดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลงระดับเสียงไมโครโฟน ใช้ฟังก์ชันนี้เมื่อเสียงของผู้โทรไม่ชัดเจน ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “0”

#### ■ Reception Volume

ปรับระดับเสียงของเครื่องรับ

ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “15”

#### ■ Incoming Ring Tone Volume

ปรับระดับเสียงเรียกเข้าของสายเรียกเข้าใหม่ในขณะที่กำลังพูดสายอยู่

ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “15”

\* ไม่จำเป็นเป็นการกำหนดระยะเวลาการตอบสนอง

โดยอัตโนมัติที่เครื่องนี้ หรือการกำหนดระยะเวลาที่โทรศัพท์มือถือ การตั้งค่าใดที่ใช้เวลานานกว่าจะมีผลบังคับใช้

# USB

## คำเตือน

- จะไม่มีการเล่นวิดีโอใด ๆ ในขณะที่ขั้วبرد เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้ขับขี่พ่วงมองหน้าจอเครื่อง โปรดจอดยานพาหนะในบริเวณที่ปลอดภัย และทำการดึงเบรกมือขึ้นก่อนที่จะทำการใช้งานฟังก์ชันดังกล่าว

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

### 1 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB เข้ากับพอร์ท USB

(หน้า 14)

### 2 กดปุ่ม

- ▶ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส

### 4 สัมผัส **USB** (หน้า 11)

## หยุดการเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

### 1 กดปุ่ม

- ▶ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัสแหล่งสัญญาณอื่นนอกเหนือจาก **USB**

### 3 ถอดอุปกรณ์ USB ออก

## อุปกรณ์ USB ที่สามารถใช้ได้

ท่านสามารถใช้อุปกรณ์ USB แบบเก็บข้อมูลขนาดใหญ่กับเครื่องนี้ได้

คำว่า "อุปกรณ์ USB" ที่ปรากฏขึ้นในคู่มือนี้ หมายความว่าถึงอุปกรณ์หน่วยความจำแฟลช

### ● เกี่ยวกับระบบไฟล์

ระบบไฟล์ควรเป็นระบบใดระบบหนึ่งต่อไปนี้

- FAT16 • FAT32 • exFAT • NTFS

## หมายเหตุ

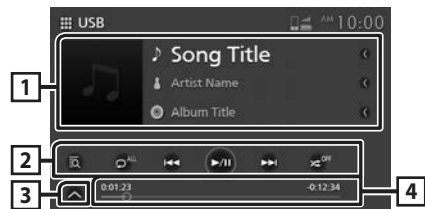
- ดึงคีย์อุปกรณ์ USB ในสถานที่ที่ไม่ส่งผลต่อการขับขี้อย่างปลอดภัย
- ท่านไม่สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ผ่านฮับ USB และ Multi Card Reader ได้
- สำรองข้อมูลของไฟล์เสียงที่เคยใช้กับเครื่องนี้ ไฟล์สามารถลบออกได้โดยขึ้นอยู่กับเงื่อนไขการทำงานของอุปกรณ์ USB เราจะไม่ขอรับผิดชอบต่อความเสียหายใด ๆ ที่เกิดขึ้นจากข้อมูลที่ถูกลบ

## การใช้งานพื้นฐานสำหรับ USB

ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอการควบคุมแหล่งสัญญาณและหน้าจอการเล่น

### หน้าจอการควบคุม

#### ไฟล์เพลง



#### ไฟล์วิดีโอ













### แผงควบคุมย่อย

### 1 ข้อมูลแทริก

แสดงข้อมูลของไฟล์ปัจจุบัน

หากไม่มีข้อมูลแทริก จะแสดงเพียงชื่อไฟล์และชื่อไฟล์คอร์เท่านั้น

## 2 ปุ่มใช้งาน

-  : ค้นหาเทร็ค/ไฟล์ สำหรับรายละเอียดในการค้นหา ดู *การใช้งานการค้นหา (หน้า 27)*
-  : ค้นหาเทร็ค/ไฟล์ก่อนหน้า/ถัดไป สัมผัสค้างไว้เพื่อเร่งความเร็วไปข้างหน้าหรือย้อนหลัง
-  : เล่นหรือหยุดชั่วคราว
-  : เล่นเทร็ค/ไฟล์เดือรี่ปัจจุบันซ้ำ แต่ละครั้งที่ทำซ้ำ สัมผัสปุ่ม คำสั่งโหมคการเล่นซ้ำ จะสลับคั้งนี้ เล่นไฟล์ซ้ำ (  ), เล่นไฟล์เดือรี่ซ้ำ (  ), เล่นซ้ำทั้งหมด (  )
-  : เล่นดุ่มเทร็คทั้งหมดในไฟล์เดือรี่ปัจจุบัน แต่ละคั้งที่ทำซ้ำ สัมผัส คำสั่งโหมคการเล่นดุ่ม จะสลับคั้งนี้ ดุ่มไฟล์เดือรี่ (  ) ปีคการดุ่ม (  )

## 3 แผงควบคุมย่อย

สัมผัสที่ด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงแผงฟังก์ชัน สัมผัสอีกครั้งเพื่อปิดแผงฟังก์ชัน

-   : ค้นหาไฟล์เดือรี่ก่อนหน้า/ถัดไป

## 4 เวลาเล่น

สำหรับขึ้นอันดับตำแหน่งการเล่นปัจจุบัน คุณสามารถลากวงกลมไปทางซ้ายหรือขวาเพื่อเปลี่ยนตำแหน่งการเล่นได้



## 5 Hide (ไฟล์วิดีโอเท่านั้น)

ซ่อนหน้าจอการควบคุม

หน้าจอวิดีโอ



## 6 บริเวณแสดงปุ่ม (ไฟล์วิดีโอเท่านั้น)

สัมผัสเพื่อแสดงหน้าจอการควบคุม

## การใช้งานการค้นหา

ท่านสามารถค้นหาไฟล์เพลงหรือไฟล์วิดีโอด้วยการดำเนินการดังต่อไปนี้

### 1 สัมผัส บนหน้าจอการควบคุม USB

### 2 สัมผัส

➔ Category List 

### 3 เลือกประเภทของรายการ



#### หมายเหตุ

- สำหรับการดำเนินการบนหน้าจอรายการ ดู *หน้าจอรายการ (หน้า 13)*

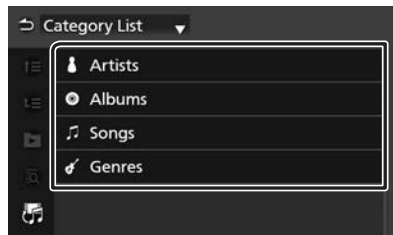
### ค้นหาหมวดหมู่

ท่านสามารถค้นหาไฟล์ได้ด้วยการเลือกหมวดหมู่

### 1 สัมผัส **Category List**

### 2 เลือกว่าท่านจะค้นหาไฟล์เสียง หรือไฟล์วิดีโอ

### 3 สัมผัสหมวดหมู่ที่ต้องการ



- รายการที่สัมพันธ์กันกับการเลือกของท่านจะปรากฏขึ้น

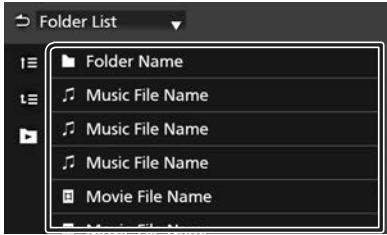
### 4 สัมผัสเพื่อเลือกรายการที่ต้องการจากรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำจนกว่าท่านจะหาไฟล์ที่ต้องการพบ

## ค้นหาไฟล์เดอร์

คุณสามารถค้นหาไฟล์ตามลำดับขั้นได้

### 1 สัมผัส **Folder List**

### 2 สัมผัสไฟล์เดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณแตะไฟล์เดอร์ เนื้อหาภายในไฟล์เดอร์จะแสดงขึ้นมา

### 3 สัมผัสเพื่อเลือกรายการที่ท่านต้องการจากรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำจนกว่าคุณจะหาไฟล์ที่ต้องการพบ

## iPod/iPhone

### การเตรียมความพร้อม

#### iPod/iPhone ที่สามารถเชื่อมต่อได้

รุ่นที่มีพอร์ต Lightning สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องนี้ได้

#### คำเตือน

- ชีต iPod ให้แน่นหนาขณะซัฟฟ์ อย่าปล่อยให้ iPod ตกลงบนพื้น เพราะตัวเครื่องอาจเข้าไปติดใต้เบรกหรือคันเร่ง

#### ข้อสังเกต

- Toyota ไม่รับผิดชอบต่อข้อมูลที่สูญหายจาก iPod แม้ว่าข้อมูลดังกล่าวจะสูญหายในขณะที่ใช้งานผลิตภัณฑ์นี้ก็ตาม โปรดสำรองข้อมูล iPod ของคุณเป็นประจำ
- อย่างไรก็ตาม iPod ไว้ในบริเวณที่โดนแสงแดดส่องโดยตรงเป็นเวลานาน การสัมผัสกับแสงแดดโดยตรงเป็นเวลานานอาจส่งผลให้ iPod ทำงานผิดปกติได้ เนื่องจากอุณหภูมิที่สูงขึ้น
- อย่างไรก็ตาม iPod ไว้ในสถานที่ที่มีอุณหภูมิสูง

#### หมายเหตุ

- เมื่อท่านเปิดเครื่องนี้ iPod/iPhone จะชาร์จไฟผ่านเครื่อง
- หากท่านเริ่มเล่นใหม่หลังจากเชื่อมต่อ iPod แล้ว เพลงที่เคยเล่นด้วย iPod จะเริ่มเล่นก่อน

### เชื่อมต่อ iPod/iPhone

#### 1 เชื่อมต่อ iPod/iPhone เข้ากับพอร์ต USB (หน้า 14)

#### 2 กดปุ่ม

- หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

#### 3 สัมผัส

#### 4 สัมผัส iPod (หน้า 11)

- หยุดการเชื่อมต่อ iPod/iPhone ด้วยสายเคเบิล:

#### 1 ถอด iPod/iPhone

## การใช้งานเบื้องต้นสำหรับ iPod/iPhone



### 1 ข้อมูลแทร็ค

แสดงข้อมูลของไฟล์ปัจจุบัน

### 2 ปุ่มใช้งาน

- : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ สำหรับรายละเอียดในการค้นหา ดู *การใช้งานการค้นหา (หน้า 30)*
- : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ก่อนหน้า/ถัดไป สัมผัสค้างไว้เพื่อเร่งความเร็วไปข้างหน้าหรือย้อนหลัง
- : เล่นหรือหยุดชั่วคราว
- : เล่นแทร็ค/อัลบั้มปัจจุบันซ้ำ แต่ละครั้งที่ท่านแตะปุ่ม โหมดเล่นซ้ำจะเปลี่ยนไปตามลำดับต่อไปนี้ เล่นเพลงซ้ำทั้งหมด (), เล่นเพลงซ้ำ (), ปิดการเล่นซ้ำ ()
- : สุ่มเล่นเพลงทั้งหมดในอัลบั้มปัจจุบัน แต่ละครั้งที่ท่านแตะปุ่ม โหมดสุ่มจะเปลี่ยนไปตามลำดับต่อไปนี้ สุ่มเพลง () , ปิดการสุ่ม ()

### 3 เวลาเล่น

สำหรับยืนยันตำแหน่งการเล่นปัจจุบัน ท่านสามารถลากวงกลมไปทางซ้ายหรือขวาเพื่อเปลี่ยนตำแหน่งการเล่น



## การใช้งานการค้นหา

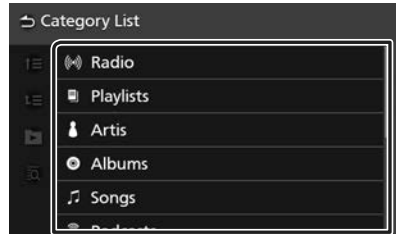
ท่านสามารถค้นหาไฟล์เพลงได้ด้วยการดำเนินการต่อไปนี้

### หมายเหตุ

- สำหรับการดำเนินการบนหน้าจอรายการ ดู *หน้าจอรายการ (หน้า 13)*

### 1 สัมผัส บนหน้าจอรควบคุมของ iPod/iPhone

### 2 สัมผัสหมวดหมู่ที่ต้องการ



➤ รายการที่สัมพันธ์กับการเลือกของท่านจะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัสเพื่อเลือกรายการที่ต้องการจากรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำจนกว่าคุณจะหาไฟล์ที่ต้องการพบ



# Radio

## การใช้งานวิทยุเบื้องต้น

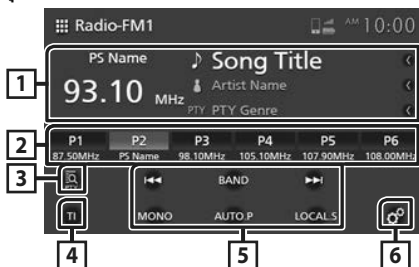
ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ

หากต้องการเข้าสู่แหล่งสัญญาณวิทยุ ให้แตะที่ไอคอน **Radio** ในหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 11)

### หมายเหตุ

- ในบทนี้ หน้าจอจากรุ่นที่รองรับ RDS จะใช้เพื่อการอธิบายวันแต่จะระบุไว้เป็นอย่างอื่น

### รุ่นที่รองรับ RDS



### รุ่นที่รองรับ RBDS



### รุ่นที่รองรับ Non-RDS



### 1 การแสดงข้อมูล

แสดงข้อมูลของสถานีปัจจุบัน: ความถี่ การแตะที่บริเวณนี้จะช่วยให้คุณสลับการแสดงข้อมูล RDS /RBDS ได้ (รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น) ประเภท A: ชื่อ PS, ชื่อความถี่/ชื่อเพลง, ชื่อศิลปิน, PTY ประเภท B: ชื่อ PS:

### 2 ปุ่มตั้งค่าล่วงหน้า

เรียกคืนสถานีที่บันทึกไว้ เมื่อสัมผัสค้างไว้ 2 วินาที จะบันทึกสถานีที่กำลังรับฟังอยู่ในปัจจุบันไว้เป็นหน่วยความจำ

### 3 PTY (FM เท่านั้น)\*1

ค้นหาโปรแกรมด้วยการตั้งค่าประเภทโปรแกรม สำหรับรายละเอียด ดู *ค้นหาตามประเภทโปรแกรม (หน้า 33)*

### 4 TI (FM เท่านั้น)\*1

ตั้งค่าเปิดโหมดข้อมูลจราจร สำหรับรายละเอียด ดู *วิธีการเปิด TI Standby Reception (การรับข้อมูลจราจร) (หน้า 34)*

### 5 ปุ่มใช้งาน

- **◀◀ ▶▶**: เปลี่ยนเป็นความถี่ก่อนหน้า/ถัดไปด้วยตนเอง
- สัมผัสค้างไว้เพื่อค้นหาสถานีที่มีการรับสัญญาณที่ดีโดยอัตโนมัติ
- **BAND**: สลับย่านความถี่ (FM1/ FM2, AM)
- **MONO** (FM เท่านั้น): สลับการกระจายเสียงสเตอริโอ FM ไปที่การรับสัญญาณโมโน นี่มีประสิทธิภาพในการลดเสียงรบกวน
- **AUTO.P**: ตั้งค่าสถานีล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ สำหรับรายละเอียด ดู *หน่วยความจำที่ตั้งค่าล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ (หน้า 32)*
- **LOCALS** (FM เท่านั้น)\*2: รับเฉพาะสถานีที่มีการรับสัญญาณที่ดีเท่านั้น

### 6 (FM เท่านั้น)\*1

แสดงหน้าจอ Radio Setup (การตั้งค่าวิทยุ) สำหรับรายละเอียด ดู *การตั้งค่าวิทยุ (หน้า 34)*

\*1 รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น

\*2 ยกเว้นรุ่นที่รองรับ RBDS

## การใช้หน่วยความจำ

### หน่วยความจำที่ตั้งค่าล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ

ท่านสามารถบันทึกสถานีในหน่วยความจำได้โดยอัตโนมัติ

## 1 สัมผัส **AUTO.P**

รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS



รุ่นที่รองรับ Non-RDS



## 2 สัมผัส **Yes**



➤ เริ่มใช้งานหน่วยความจำที่ตั้งค่าล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ

### หมายเหตุ

- สถานีที่มีการปรับฟังก์ชันหน่วยความจำที่ตั้งค่าล่วงหน้าโดยอัตโนมัติถูกจำกัดโดยขึ้นอยู่กับการตั้งค่า
  - เมื่อตั้งค่าฟังก์ชัน AF เป็น “AF” หรือ “AF Regional” ในหน้าจอ Radio Setup (การตั้งค่าวิทยุ) และตั้งค่าโหมดข้อมูลการจราจรเป็นเปิด ระบบจะบันทึกเฉพาะสถานี Radio Data System เท่านั้น (รุ่นที่รองรับ RDS เท่านั้น)
  - เมื่อตั้งค่าโหมดข้อมูลการจราจรเป็นปิด ระบบจะบันทึกเฉพาะสถานี Radio Data System ที่รวมข้อมูลการจราจรเท่านั้น (รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น)

### หน่วยความจำแบบกำหนดเอง

ท่านสามารถเก็บสถานีที่กำลังรับคลื่นไว้ในหน่วยความจำได้

1 เลือกสถานีที่ท่านต้องการบันทึกลงในหน่วยความจำ

2 สัมผัสที่ **P#** (#:1-6) ซึ่งท่านต้องการบันทึกสถานีเป็นเวลา 2 วินาที จนกระทั่งเสียงเตือนดังขึ้น

## การใช้งานการเลือกสถานี

### เลือกสถานีที่บันทึกไว้

ท่านสามารถเลือกสถานีที่บันทึกไว้ได้

1 สัมผัสสถานีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้าตามที่ต้องการ

รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS



รุ่นที่รองรับ Non-RDS



## ค้นหาตามประเภทโปรแกรม (FM เท่านั้น) (รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น)

ท่านสามารถค้นหาสถานีที่มีประเภทโปรแกรมเฉพาะในขณะฟัง FM

### 1 สัมผัส PTY



▶ หน้าจอการค้นหา PTY จะปรากฏขึ้น

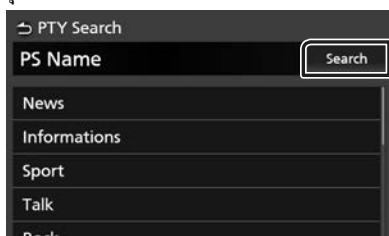
### 2 เลือกประเภทโปรแกรมจากรายการ

### 3 สัมผัส Search

รุ่นที่รองรับ RDS



รุ่นที่รองรับ RBDS



ท่านสามารถค้นหาสถานีของประเภทโปรแกรมที่เลือกไว้ได้

## ข่าวด่วนและข้อมูลการจราจร (FM เท่านั้น) (รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น)

ท่านสามารถฟังและดูข้อมูลการจราจร ข่าว และประกาศเตือนได้โดยอัตโนมัติ เมื่อการประกาศเหล่านี้เริ่มขึ้น เมื่อประกาศเสร็จสมบูรณ์แล้ว วิทยุจะเปลี่ยนกลับไปยังสถานีเดิม



### 1 ข้อมูลประเภทข้อความตัวอักษร

แสดงข้อมูลการจราจร ข่าว และข้อความเตือน

### 2 OFF (ข้อมูลการจราจร/ ข่าวเท่านั้น)

ข้อมูลการจราจร: ตั้งค่าฟังก์ชันข้อมูลการจราจรเป็นปิดและย้อนกลับไปยังหน้าจอเดิม

ข่าว: ตั้งค่าฟังก์ชันการแทรกการประกาศข่าวเป็นปิดและย้อนกลับไปยังหน้าจอเดิม

#### หมายเหตุ

- จำเป็นต้องตั้งค่าฟังก์ชันข้อมูลการจราจรเป็นเปิด เพื่อให้หน้าจอข้อมูลการจราจรปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ (หน้า 34)
- จำเป็นต้องตั้งค่าฟังก์ชันการแทรกการประกาศข่าวเป็นเปิด เพื่อให้หน้าจอข่าวปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ (หน้า 34)
- การตั้งค่าระดับเสียงระหว่างการรับสัญญาณข้อมูลการจราจรจะบันทึกไว้โดยอัตโนมัติ ครั้งต่อไปที่รับข้อมูลการจราจร/ข่าว/ประกาศเตือน เครื่องนี้จะเรียกคืนการตั้งค่าระดับเสียงโดยอัตโนมัติ

❑ วิธีการเปิด TI Standby Reception (การรับข้อมูลจราจร)

1 สัมผัส **BAND** เพื่อสลับไปยังคลื่นความถี่ FM



2 สัมผัส **TI**



➤ กำหนดโหมดข้อมูลจราจรแล้ว

การตั้งค่าวิทยุ (FM เท่านั้น)  
(รุ่นที่รองรับ RDS/RBDS เท่านั้น)

ท่านสามารถตั้งค่าพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับวิทยุได้

1 สัมผัส **Band** เพื่อสลับไปยังคลื่นความถี่ FM

2 สัมผัส



➤ หน้าจอ Radio Setup (การตั้งค่าวิทยุ) จะปรากฏขึ้น

3 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



■ **News\***

ตั้งค่าระยะเวลาที่มีการแทรกสัญญาณข่าว ค่าเริ่มต้นคือ "OFF"

■ **AF Search \***

**AF Search :** หากการรับสัญญาณสถานีไม่มีระบบจะเปลี่ยนไปยังสถานีอื่นที่ออกอากาศรายการแบบเดียวกันโดยอัตโนมัติ ซึ่งจะต้องอยู่บนระบบเครือข่ายข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System) เดียวกัน

**AF Regional :** จำกัดสถานีให้อยู่ภายในภูมิภาคเฉพาะเท่านั้น ในขณะที่ใช้การควบคุม "AF"

**OFF** (ค่าเริ่มต้น): ยกเลิกฟังก์ชันนี้

■ **Auto TP Seek \***

เมื่อรับสัญญาณสถานีข้อมูลการจราจรได้ไม่ดี ก็จะค้นหาสถานีที่อาจรับสัญญาณได้ดีกว่าโดยอัตโนมัติ ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ "ON"

■ **PTY Language\***

เลือกแสดงภาษาสำหรับฟังก์ชัน PTY

■ **Antenna Control**

การเลือกไปที่ "OFF" ช่วยให้คุณปิดฟังก์ชันระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System) เพื่อป้องกันมอเตอร์ขยายสายอากาศออกไป ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ "ON"

\* รุ่นที่รองรับ RDS เท่านั้น

## อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่น ๆ

### การใช้งานกล้องมองหลัง

#### ☐ หน้าจอกล้องมองหลัง

เมื่อเปลี่ยนเกียร์ไปที่ตำแหน่งถอยหลัง (R) หน้าจอจะเปลี่ยนเป็นภาพจากกล้องมองหลังแบบเต็มหน้าจอโดยอัตโนมัติ



#### ⚠ ข้อควรระวัง

- ภาพที่จะแสดงอาจไม่ชัดเจน ในกรณีที่เลนส์ของกล้องมองหลังสกปรก เช่น มีหยดน้ำ หรือฝุ่น หรือสิ่งอื่น ๆ เกาะอยู่ที่หน้าเลนส์ ให้ล้างสิ่งสกปรกออกและเช็ดเลนส์ด้วยผ้านุ่ม หรือหากเลนส์สกปรกมาก ให้ล้างสิ่งสกปรกออกและเช็ดด้วยน้ำยาทำความสะอาด
- คุณภาพของภาพอาจจะลดลงขึ้นกับสิ่งแวดล้อมในขณะที่ใช้งาน เช่น เวลากลางคืน หรือในพื้นที่มืด
- มุมมองของกล้องมองหลังมีระยะที่จำกัด
- วัตถุที่อยู่สูงเกินกว่ากล้องมองหลัง อาจจะไม่มีการแสดงบนหน้าจอ
- ภาพจากกล้องมองหลังจะปิดอัตโนมัติ หากเกียร์ไปอยู่ในตำแหน่งอื่น ๆ ที่ไม่ใช่ตำแหน่งเกียร์ถอยหลัง (R)
- โหมมการใช้งานกล้องมองหลังในผลิตภัณฑ์นี้ เป็นตัวช่วยในการถอยหลัง ห้ามใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อสันทนการคันอื่น ๆ

#### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้สามารถใช้งานได้สำหรับรถยนต์ที่มาพร้อมกับระบบกล้องมองหลัง
- ดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่คู่มือกล้อง

# การตั้งค่า

## ปรับการแสดงผล

### 1 กดปุ่ม

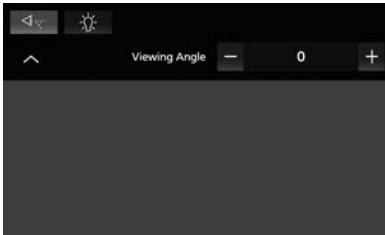
➤ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



➤ หน้าจอการควบคุมการแสดงผลจะปรากฏขึ้น

### 3 ปรับการตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



หากการมองเห็นภาพบนหน้าจอไม่เท่ากัน ให้ปรับองศามุมมอง ยี่งมีค่า (คิดลบ) น้อยกว่า รูปบนหน้าจอจะยิ่งกว้างขวาง

“0” (ค่าเริ่มต้น) / “-1” / “-2” / “-3”



ปรับแสงไฟหน้าจอ (“-4” ถึง “4”)

## ปรับภาพ

ท่านสามารถปรับคุณภาพของวิดีโอ หน้าจอเมนู และอื่น ๆ ได้

### 1 กดปุ่ม

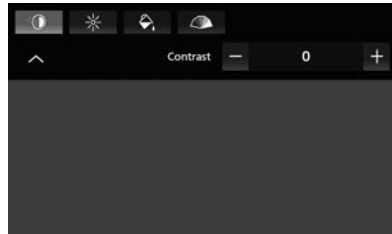
➤ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



➤ หน้าจอการควบคุมภาพจะปรากฏขึ้น

### 3 ปรับการตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



ปรับการตั้งค่าแต่ละอย่าง



ปรับระดับความอ่อนสี (“-4” ถึง “4”)



เลือกโหมดหน้าจอ

**Full** : แสดงวิดีโอในอัตราส่วน 16:9

**Normal** : แสดงวิดีโอในอัตราส่วน 4:3

**Auto** :

อุปกรณ์ USB : แสดงวิดีโอแบบเต็มหน้าจอ (แนวตั้งหรือแนวนอน) โดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงอัตราส่วน

#### หมายเหตุ

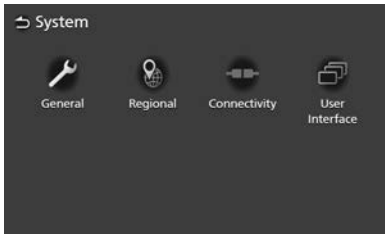
- การตั้งค่าเพื่อปรับเปลี่ยนจะแตกต่างกันไปตามแหล่งสัญญาณในปัจจุบัน

## การตั้งค่าระบบ

### 1 กดปุ่ม

▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



ดูการตั้งค่าแต่ละรายการ ดังต่อไปนี้

- ระบบทั่วไป (หน้า 37)
- ระบบภูมิภาค (หน้า 7)
- ระบบการเชื่อมต่อ (หน้า 17)
- ระบบ User interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้) (หน้า 38)

## ระบบทั่วไป

ท่านสามารถยืนยันข้อมูลของเครื่องนี้ได้

### 1 กดปุ่ม

▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส

▶ หน้าจอ System (ระบบ) จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **General**



▶ หน้าจอ General (ทั่วไป) จะปรากฏขึ้น

## 4 ตั้งค่าพารามิเตอร์แต่ละรายการดังต่อไปนี้

### ■ Software Information

ตรวจสอบเวอร์ชันซอฟต์แวร์ของเครื่องนี้ (หน้า 37)

### ■ Open Source Licenses

แสดงสิทธิ์ในการใช้งานแหล่งสัญญาสาธารณะ

### ■ Restore Factory Default

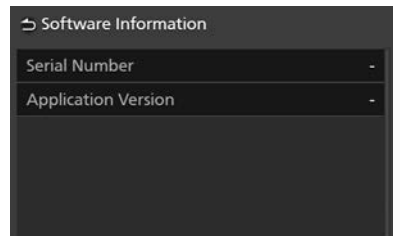
สัมผัส **Restore Factory Default** จากนั้นจึงสัมผัสที่ **Yes** เพื่อกำหนดการตั้งค่าทั้งหมดเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

## ข้อมูลซอฟต์แวร์

ท่านสามารถยืนยันเวอร์ชันซอฟต์แวร์ของเครื่องนี้ได้

### 1 สัมผัส **Software Information** ที่หน้าจอ General (ทั่วไป)

### 2 ยืนยันเวอร์ชันซอฟต์แวร์



## ระบบ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้)

### 1 กดปุ่ม

➤ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส

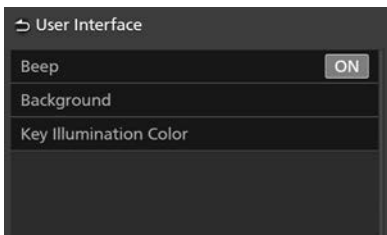
➤ หน้าจอ System (ระบบ) จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **User Interface**



➤ หน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้) จะปรากฏขึ้น

### 4 ตั้งค่าพารามิเตอร์แต่ละรายการดังต่อไปนี้



#### ■ **Beep**

เปิดหรือปิดเสียงปุ่มสัมผัส

ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “ON”

#### ■ **Background**

ท่านสามารถเปลี่ยนรูปพื้นหลังได้ (หน้า 38)

#### ■ **Key Illumination Color**

ท่านสามารถเปลี่ยนสีปุ่มได้ (หน้า 39)

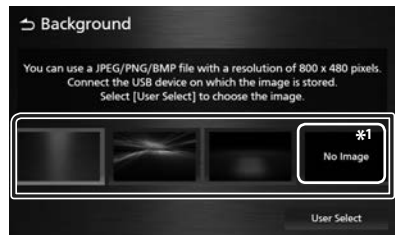
## เปลี่ยนรูปพื้นหลัง

### หมายเหตุ

- หลังจากที่ท่านเปลี่ยนรูปพื้นหลังแล้ว นาฬิกาและส่วนอื่นๆ ในหน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะเปลี่ยนไป

### 1 สัมผัส **Background** บนหน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้)

### 2 เลือกรูปภาพ



\*1 ลงทะเบียนรูปดั้งเดิมไว้ล่วงหน้า

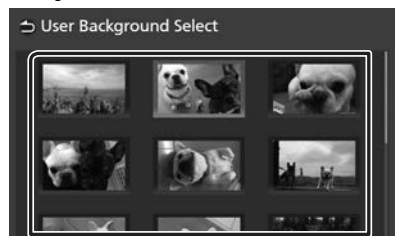
### วิธีลงทะเบียนรูปภาพดั้งเดิม

ท่านสามารถโหลดรูปภาพจากอุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อไว้ และตั้งค่าเป็นรูปพื้นหลังได้

ก่อนที่จะดำเนินการขั้นตอนนี้ จำเป็นต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่มีรูปภาพเพื่อโหลด

### 1 สัมผัส **User Select** บนหน้าจอ Background (พื้นหลัง)

### 2 เลือกรูปที่จะโหลด





### 3 สัมผัส **Enter**



➤ รูปที่เลือกไว้จะถูกโหลดเข้าไปและจอแสดงผลจะย้อนกลับไปหน้าจอ Background (พื้นหลัง)

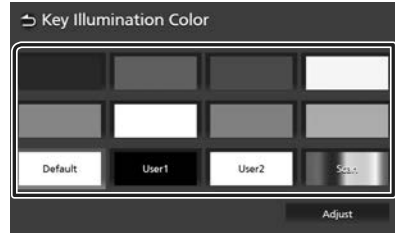
#### หมายเหตุ

- แตะที่ เพื่อหมุนภาพตามเข็มนาฬิกา
- แตะที่ เพื่อหมุนภาพตามเข็มนาฬิกา
- ฟอร์แมตรูปภาพ: JPEG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)

### เปลี่ยนสีปุ่ม

#### 1 สัมผัส **Key Illumination Color** บนหน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้)

#### 2 เลือกสีปุ่ม



#### 3 สัมผัส

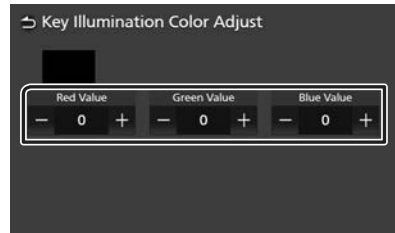
วิธีลงทะเบียนสีตั้งต้น

ท่านสามารถลงทะเบียนสีตั้งต้นได้

#### 1 สัมผัส **User1** หรือ **User2** บนหน้าจอ Key Illumination Color (สีปุ่ม)

#### 2 สัมผัส **Adjust**

#### 3 ใช้ **-** และ **+** เพื่อปรับค่าสีแต่ละสี



#### 4 สัมผัส

เพื่อเริ่มใช้ key illumination color (สีปุ่ม)

เพื่อเริ่มใช้ key illumination color (สีปุ่ม) สัมผัสที่

**Default**

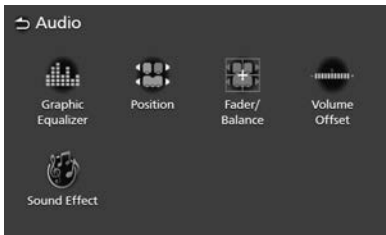
## การควบคุมระบบเสียง

ท่านสามารถปรับการตั้งค่าได้หลากหลาย เช่น สมดุลเสียง

### 1 กดปุ่ม

▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส



ดูส่วนต่อไปนีสําหรับการตั้งค่าแต่ละตัว

- การควบคุมอิกวอลไลเซอร์ (หน้า 41)
- ตั้งค่าตำแหน่งการรับฟัง (หน้า 43)
- การควบคุมเสียงทั่วไป (เฟดเดอร์/บาลานซ์) (หน้า 40)
- ตั้งค่าการปรับแต่งระบบเสียง (หน้า 42)
- ตั้งค่าเสียงเอฟเฟ็กต์ (หน้า 42)

#### หมายเหตุ

- เมื่อปิดใช้งาน AV จะไม่สามารถใช้งานการตั้งค่าฟังก์ชันการใช้งานเสียงทั้งหมดได้ ปรับไปใช้แหล่งสัญญาณที่คุณต้องการปรับการตั้งค่าเสียง

## การควบคุมเสียงทั่วไป

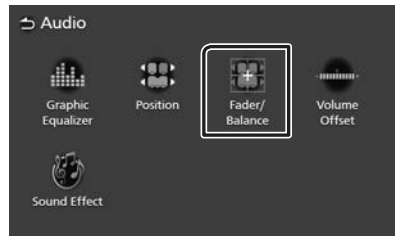
### 1 กดปุ่ม

▶ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

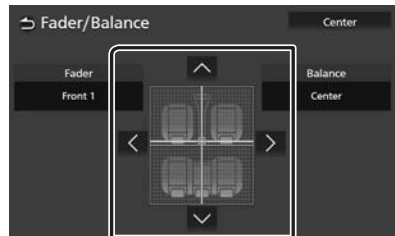
### 2 สัมผัส

▶ หน้าจอ Audio จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Fader / Balance**



### 4 ตั้งค่าพารามิเตอร์แต่ละรายการดังต่อไปนี้



#### ■ **Fader / Balance**

ปรับสมดุลเสียงรอบ ๆ บริเวณที่สัมผัส

◀ และ ▶ ปรับสมดุลเสียงด้านขวาและซ้าย

▲ และ ▼ ปรับสมดุลเสียงด้านหน้าและด้านหลัง

#### ■ **Center**

ลบการปรับค่าทั้งหมด

## การควบคุมอีควอไลเซอร์

ท่านสามารถปรับอีควอไลเซอร์ได้ โดยเลือกการตั้งค่าให้เหมาะสมกับแต่ละหมวดหมู่

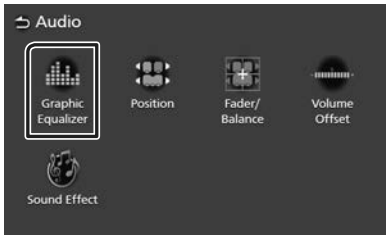
### 1 กดปุ่ม

➢ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

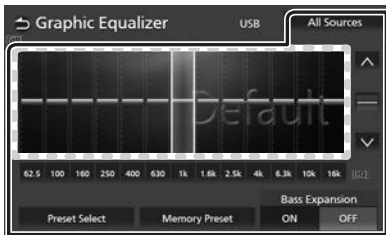
### 2 สัมผัส

➢ หน้าจอ Audio จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Graphic Equalizer**



### 4 สัมผัสหน้าจอ แล้วตั้งค่า Graphic Equalizer (กราฟอีควอไลเซอร์) ตามต้องการ



#### ■ Gain level (พื้นที่ในกรอบสีแดง)

ปรับ Gain Level โดยการสัมผัสที่แถบความถี่แต่ละแถบ

ท่านสามารถเลือกแถบความถี่และปรับระดับได้ด้วย



#### ■ Preset Select

แสดงหน้าจอสำหรับการเลือกค่าอีควอไลเซอร์ที่ตั้งไว้ล่วงหน้า (หน้า 41)

#### ■ Memory Preset

บันทึกกราฟอีควอไลเซอร์ที่ปรับไว้แล้วเป็น "User"



ตั้งค่ากราฟ EQ ปัจจุบันเป็นค่าเริ่มต้น (รวมเรียก)

#### ■ All Sources

ใช้กราฟอีควอไลเซอร์ (Graphic Equalizer) ที่ปรับไว้แล้วกับแหล่งสัญญาณทั้งหมด และ **All Sources** จากนั้นแตะที่ **Yes** บนหน้าจอการยืนยัน

#### ■ ON / OFF (การตั้งค่า Bass Extend)

เมื่อเปิดแล้ว ความถี่ที่ต่ำกว่า 62.5 Hz จะถูกปรับเป็นระดับขยายเสียงเดียวกัน (62.5 Hz)

### เรียกคืนกราฟ EQ

#### 1 สัมผัส **Preset Select**

#### 2 เลือกกราฟ EQ



#### หมายเหตุ

- เครื่องเล่น AVX นี้มีการตั้งค่าอีควอไลเซอร์ (EQ) สำหรับรถยนต์ตามประเภทดังนี้
  - Sedan
  - C-SUV, H/B (SUV ขนาดเล็ก และรถ 5 ประตู)
  - MPV
  - SUV,PU (SUV และรถกระบะ)
  - Van (รถตู้)
- การตั้งค่าอีควอไลเซอร์ (EQ) ที่เหมาะสมสำหรับรถยนต์แต่ละประเภท จะให้เสียงที่ชัดเจน ปราศจากเสียงรบกวนในทุกระดับของการฟัง

## การปรับระดับเสียง

ปรับระดับเสียงของแหล่งสัญญาณอย่างละเอียด เพื่อลดความแตกต่างของเสียงจากแหล่งสัญญาณที่แตกต่างกันให้เหลือน้อยที่สุด

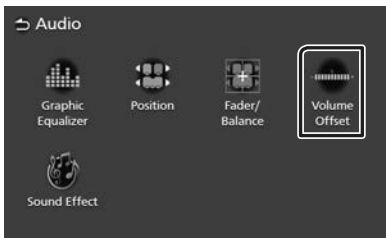
### 1 กดปุ่ม

➢ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

### 2 สัมผัส

➢ หน้าจอ Audio จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Volume Offset**



### 4 สัมผัสที่ + หรือ - เพื่อปรับระดับ



#### ■ Initialize

ย้อนกลับไปยังค่าเริ่มต้น

สัมผัส **Initialize** จากนั้นจึงสัมผัส **Yes** บนหน้าจอเพื่อยืนยัน

#### หมายเหตุ

- หากท่านเพิ่มระดับเสียงขึ้นก่อน จากนั้นให้ลดระดับเสียงโดยใช้ "Volume Offset" การเปลี่ยนแหล่งสัญญาณปัจจุบันไปเป็นแหล่งอื่นอาจทำให้เกิดเสียงดังมาก

## การปรับเอฟเฟกต์เสียง

ท่านสามารถปรับค่าเอฟเฟกต์เสียง ได้ดังต่อไปนี้

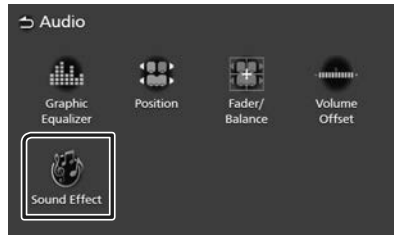
### 1 กดปุ่ม

➢ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

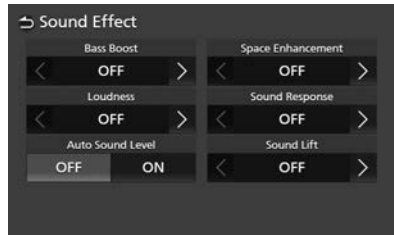
### 2 สัมผัส

➢ หน้าจอ Audio จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Sound Effect**



### 4 ตั้งค่าพารามิเตอร์แต่ละรายการดังต่อไปนี้



#### ■ Bass Boost

ตั้งค่าระดับการเพิ่มเสียงเบส

"OFF"/ "1"/ "2"/ "3"

#### ■ Loudness

ตั้งค่าระดับการเพิ่มโทนเสียงต่ำและสูง

"OFF", "Low", "High"

#### ■ Auto Sound Level

เครื่องเล่น AVX ปรับตั้งค่าอีควอไลเซอร์ (EQ) โดย

อัตโนมัติตามระดับเสียงหรือความเร็วของรถยนต์

ฟังก์ชันแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรถยนต์และรุ่นของรถยนต์

"OFF", "ON"

## ■ Space Enhancement

เลือกอารมณ์ในการเพิ่มประสิทธิภาพของพื้นที่เสียง

“OFF”/“Small”/“Medium”/“Large”

การตั้งค่านี้ไม่สามารถใช้งานกับแหล่งสัญญาณวิทยุได้

## ■ Sound Response

ให้เสียงสมจริงมากขึ้นโดยใช้ระบบ Digital Signal

Processor (DSP)

เลือกระดับจาก “OFF”/“1”/“2”/“3”

## ■ Sound Lift

คุณสามารถปรับระดับความสูงของลำโพงเสมือน เพื่อให้

ให้เหมาะสมกับการฟังของท่านได้

“OFF”/“Low”/“Middle”/“High”

## ตำแหน่งการรับฟัง

ตำแหน่งการรับฟังจะช่วยให้คุณปรับปรุงเสียงให้ดีขึ้นตาม

ตำแหน่งการนั่งของท่าน

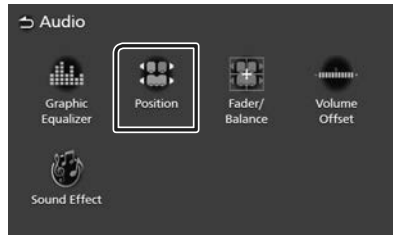
### 1 กดปุ่ม

➤ เมนูป๊อปอัพ จะปรากฏขึ้น

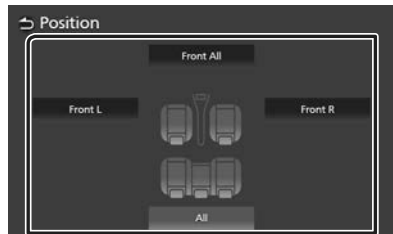
### 2 สัมผัส

➤ หน้าจอ Audio จะปรากฏขึ้น

### 3 สัมผัส **Position**



### 4 เลือกตำแหน่งการฟังจาก **Front R** (ด้านหน้าขวา), **Front L** (ด้านหน้าซ้าย), **Front All** (ด้านหน้าทั้งหมด) และ **All**










## การควบคุมพวงมาลัย

ท่านสามารถใช้งานเครื่องนี้ได้ด้วยสวิตช์บนพวงมาลัย

### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันการควบคุมพวงมาลัยจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่นและรุ่นของรถยนต์

### การใช้งานปุ่มบนพวงมาลัย

| ชื่อปุ่ม  | กด   | กดค้าง                              |
|---|--|-------------------------------------|
|  | เพิ่มระดับเสียง  | เพิ่มระดับเสียงอย่างต่อเนื่อง       |
|  | ลดระดับเสียง   | ลดระดับเสียงอย่างต่อเนื่อง          |
| <b>MODE</b>   | สลับแหล่งสัญญาณ  | เปิด/ปิดเสียง                       |
|  | เลือกสถานีวิทยุที่ตั้งไว้ล่วงหน้า<br>เลือกแทร็ค ไฟล์ ถัดไป     | ค้นหาสถานีวิทยุ<br>ค้นหาไปข้างหน้า  |
|  | เลือกสถานีวิทยุที่ตั้งไว้ล่วงหน้า<br>เลือกแทร็ค ไฟล์ ก่อนหน้า  | ค้นหาสถานีวิทยุ<br>ค้นหาย้อนหลัง    |
|  | รับสายเรียกเข้า<br>โทรออก                                      | ปฏิเสธ ไม่รับสายเรียกเข้า<br>วางสาย |
|  | ปฏิเสธ ไม่รับสายเรียกเข้า<br>วางสาย                            |                                     |
|  | เริ่มต้นการสั่งงานด้วยเสียงของสมาร์ตโฟน (ขึ้นอยู่กับสมาร์ตโฟน) | หยุดการสั่งงานด้วยเสียงของสมาร์ตโฟน |

## รีโมทคอนโทรล

ท่านสามารถใช้งานเครื่องเล่นนี้ได้ด้วยรีโมทคอนโทรล

### หมายเหตุ

- รีโมทคอนโทรลเป็นอุปกรณ์เสริม ซึ่งอาจไม่มีในรถยนต์บางคัน

### ⚠ คำเตือน

- ห้ามกลืนกินแบตเตอรี่ อาจเกิดการเผาไหม้จากสารเคมีที่อันตราย  
แบตเตอรี่รีโมทคอนโทรลเป็นถ่านแบบเหรียญ/แบบกระดุม หากรับประทานเข้าไป สามารถทำให้เกิดการเผาไหม้ภายในร่างกายใน 2 ชั่วโมง ซึ่งเป็นสาเหตุทำให้เสียชีวิตได้  
กรุณาเก็บแบตเตอรี่ใหม่และแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วให้ห่างจากเด็ก หากช่องเก็บแบตเตอรี่ปิดไม่สนิท ให้หุ่ยดูใช้และเก็บให้พ้นมือเด็ก  
หากท่านคิดว่าอาจจะมีอาการกลืนกินแบตเตอรี่ หรือแบตเตอรี่เข้าไปอยู่ในร่างกาย ให้รีบไปพบแพทย์ทันที
- วางรีโมทคอนโทรลคอนโทรลไว้ตรงบริเวณที่รีโมทคอนโทรลจะไม่ตกหล่นระหว่างการเบรก หรือการทำงานอื่น ๆ ไม่นั่นอาจเกิดอันตรายได้ หากรีโมทคอนโทรลหล่นลงบนพื้นห้องโดยสาร แล้วติดอยู่ เป็นเหยียบคันเร่งขณะขับขี

### ⚠ ข้อควรระวัง

- อันตรายจากไฟไหม้หรือการระเบิด หากแบตเตอรี่ถูกเปลี่ยนโดยไม่ถูกต้อง เปลี่ยนด้วยชนิดเดียวกัน หรือเทียบเท่าเท่านั้น
- อันตรายจากไฟไหม้ การระเบิด หรือการรั่วไหลของของเหลวหรือก๊าซไวไฟ หากเก็บแบตเตอรี่ในที่ที่อากาศร้อนจัด และ/หรือ ภายใต้อาการกดอากาศค่า ไม่ควรให้ก้อนแบตเตอรี่หรือแบตเตอรี่สัมผัสกับความร้อนสูงเกินไป เช่น แสงแดด ไฟ หรือสิ่งอื่นที่คล้ายคลึงกัน
- อันตรายจากไฟไหม้ การระเบิด หรือการรั่วไหลของของเหลวหรือก๊าซไวไฟ หากทิ้งแบตเตอรี่โดยการนำไปเผาไฟ หรือทำให้เกิดความร้อนสูง การนำแบตเตอรี่ไปชาร์จซ้ำ การลัดวงจร การถูกบด หรือตัดแบตเตอรี่
- หากสารเคมีสัมผัสกับดวงตาหรือเสื้อผ้าของท่าน ให้ล้างออกด้วยน้ำสะอาดทันทีแล้วรีบไปพบแพทย์ทันที

### การใช้งานรีโมทคอนโทรล

หันรีโมทคอนโทรลไปยังด้านหน้าของเครื่องเล่นเพื่อใช้งาน

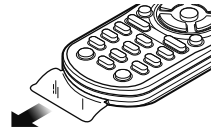
- รีโมทคอนโทรลอาจทำงานไม่ถูกต้องในบริเวณที่มีแสงแดดส่องโดยตรง

### ข้อมูลที่สำคัญ

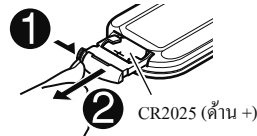
- อย่าเก็บรีโมทคอนโทรลไว้ในบริเวณที่มีอุณหภูมิสูงหรือโดนแสงแดดโดยตรง
- อย่าปล่อยให้รีโมทคอนโทรลตกลงบนพื้น เพราะตัวเครื่องอาจเข้าไปติดได้เบรคหรือคันเร่ง

### การดึงแผ่นปิดแบตเตอรี่

ดึงแผ่นปิดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดใช้งานแบตเตอรี่

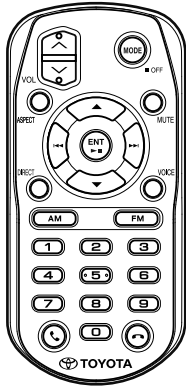


### การเปลี่ยนแบตเตอรี่ในรีโมทคอนโทรล



- ใช้แบตเตอรี่แบบกระดุมที่มีจำหน่ายในท้องตลาด (CR2025)
- ประกอบแบตเตอรี่โดยให้ขั้ว + และขั้ว - อยู่ในตำแหน่งที่ถูกต้อง  
- หากรีโมทคอนโทรลมีประสิทธิภาพลดลง ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่

ฟังก์ชันของปุ่มควบคุมรีโมทคอนโทรล



| ชื่อปุ่ม   | ฟังก์ชัน  |
|--|---|
| MODE   | <ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกแหล่งสัญญาณ (กด)</li> <li>ปิดเครื่อง (กดค้าง)</li> </ul>  |
| VOL <br> | ปรับระดับเสียง  |
| ASPECT   | เปลี่ยนสัดส่วนภาพ <ul style="list-style-type: none"> <li>หากต้องการยืนยันการตั้งค่าอัตราส่วนภาพปัจจุบัน ให้ใช้แสงส้มส์ (หน้า 36)</li> </ul>   |
| MUTE   | ลดระดับเสียงลงเมื่อกดปุ่มเพียงครั้งเดียว เรียกคืนระดับเสียงก่อนหน้าเมื่อกดสองครั้ง  |
| <br>     | เลือกโฟลเดอร์ที่จะเล่น  |
| <br>     | เลือกแทร็คหรือไฟล์ที่จะเล่น สำหรับแหล่งสัญญาณวิทยุ ให้เปลี่ยนเป็นสถานีกระจายเสียงที่ตัวเครื่องได้รับ  |
| ENT<br>   | เริ่ม/หยุดการเล่นชั่วคราว   |
| DIRECT   | สลับไปยังโหมดค้นหาโดยตรง โปรดดูรายละเอียดการค้นหาโดยตรงที่ <b>โหมดการค้นหาโดยตรง (หน้า 47)</b>  |
| VOICE  | <ul style="list-style-type: none"> <li>เริ่มต้นการจดจำเสียง (กด)</li> <li>การจดจำเสียงจะสิ้นสุดลงเมื่อใช้งานการจดจำเสียง (กดค้าง)</li> </ul>  |
| AM<br>FM   | เลือกย่านความถี่ FM/AM ที่จะรับ   |
| เป็นตัวเลข   | <ul style="list-style-type: none"> <li><b>1 - 6</b>: ป้อนหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า</li> <li>ช่วยให้ท่านสามารถป้อนหมายเลขที่ต้องการค้นหาในโหมดค้นหาโดยตรงได้</li> <li>โปรดดูรายละเอียดการค้นหาโดยตรงที่ <b>โหมดการค้นหาโดยตรง (หน้า 47)</b></li> </ul> |
|   | แสดงหน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) (หน้า 21)<br>เมื่อมีสายเรียกเข้า ใช้เพื่อรับสาย  |
|   | วางสาย/ปฏิเสธสายโทรเข้า   |



## ■ โหมดการค้นหาโดยตรง

การใช้รีโมทคอนโทรล ท่านสามารถข้ามไปยังความถี่ต่างๆ บนวิทยุได้โดยตรง ด้วยการป้อนหมายเลขที่สอดคล้องกับเนื้อหา

### หมายเหตุ

- การดำเนินการนี้ ใช้ได้กับวิทยุเท่านั้น

**1** กดปุ่ม **MODE** หลาย ๆ ครั้งจนกว่าแหล่งสัญญาณที่ต้องการจะปรากฏขึ้น

**2** กดปุ่ม **DIRECT** เพื่อเลือกเนื้อหา

เนื้อหาที่สามารถใช้งานได้จะแตกต่างกันไปตามชนิดของแหล่งสัญญาณ

### ■ Radio

ค่าความถี่

**3** ป้อนหมายเลขเนื้อหาที่ท่านต้องการเล่นโดยใช้ปุ่มกดตัวเลข

**4** กดปุ่ม **▶▶|**

- ▶ เครื่องจะรับสัญญาณจากเนื้อหาที่สอดคล้องกับตัวเลขที่ท่านป้อนไว้

## การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

### ปัญหาและการแก้ไข

หากท่านพบปัญหาในการใช้งานเครื่องเล่นนี้ กรุณาอ้างอิงข้อมูลส่วนนี้ ปัญหาทั่วไปที่พบได้จะอยู่ในรายการที่แจ้งไว้ด้านล่าง ซึ่งประกอบไปด้วยสาเหตุและวิธีการแก้ไข หากไม่พบวิธีการแก้ไขปัญหาที่นี่ กรุณาติดต่อตัวแทนจำหน่ายรถยนต์ของท่านหรือศูนย์บริการ Toyota ที่ใกล้ท่านที่สุด

#### หมายเหตุ

- บางฟังก์ชันของอุปกรณ์อาจจะถูกปิดการทำงาน โดยการจัดค่าบางอย่างที่ตัวเครื่อง
- การทำงานที่ผิดปกติบางอย่างของตัวเครื่อง อาจเกิดจากการใช้งานผิดวิธี

### เกี่ยวกับการทำงานของระบบเสียง

เสียงหายไปในขณะที่ไฟล์กำลังเล่นอยู่

สภาวะการบันทึกข้อมูลที่ไม่สมบูรณ์

- บันทึกไฟล์อีกครั้ง

### ข้อความแสดงข้อผิดพลาด

เมื่อท่านไม่สามารถใช้งานเครื่องเล่นได้ถูกต้อง สาเหตุของข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้นเป็นข้อความบนหน้าจอ

มีข้อผิดพลาดในการต่อสายของลำโพง โปรดตรวจสอบการเชื่อมต่อวงจรถูกกันจะถูกเปิดใช้งาน เนื่องจากสายลำโพงเกิดการลัดวงจรหรือสัมผัสกับตัวถังรถ

- เดินสายหรือหุ้มฉนวนกับสายลำโพงตามความเหมาะสม จากนั้นปิดสวิทช์เครื่องและเปิดใหม่อีกครั้ง

ตรวจพบอุปกรณ์ USB ขึ้นสถานะไฟฟลิก

อุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อไว้ถูกประเมินความจุในปัจจุบันสูงกว่าจำนวนจำกัดที่ยินยอมให้ใช้ได้

- ตรวจสอบอุปกรณ์ USB อาจจะมีปัญหาบางประการกับอุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่ออยู่
- เปลี่ยนแหล่งสัญญาณไปยังแหล่งสัญญาณอื่น ที่ไม่ใช่ USB ถอดอุปกรณ์ USB ออก

## ภาคผนวก

### ไฟล์และสื่อที่สามารถเล่นได้

เครื่องเล่นของท่านสามารถเล่นสื่อและไฟล์ในระบบเหล่านี้ได้

#### ■ เกี่ยวกับไฟล์

เครื่องเล่นนี้รองรับไฟล์เสียงและไฟล์วิดีโอต่อไปนี้

#### ■ ไฟล์เสียงที่สามารถเล่นได้

|                             | รูปแบบ  | อัตราบิต          | ช่วงความถี่         | จำนวนบิต  |
|-----------------------------|---|-------------------|---------------------|-----------|
| AAC-LC (.m4a)               | MPEG2/4 AAC LC<br>HE-AAC(V1,V2)                             | 8 – 320 kbps, VBR | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต    |
| MP3 (.mp3)                  | MPEG 1/2 Audio Layer 3                                      | 8 – 320 kbps, VBR | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต    |
| WMA (.wma)                  | โพรไฟล์ Windows Media Audio<br>Standard L3 (เวอร์ชัน 7,8,9) | 8 – 320 kbps      | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต    |
| Linear PCM<br>(WAVE) (.wav) | รูปแบบ RIFF waveform Audio<br>Format                        | –                 | 16 – 96 kHz (USB)   | 16/24 บิต |
| FLAC (.flac, .fla)          | flac  | –                 | 16 – 96 kHz (USB)   | 16/24 บิต |
| Vorbis (.ogg)               | vorbis  | VBR               | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต    |

- ไม่สามารถเล่นไฟล์ WMA และ AAC ที่มี DRM ได้
- เนื้อไฟล์เสียงจะสอดคล้องกับมาตรฐานต่าง ๆ ตามข้อมูลด้านบน เครื่องอาจไม่สามารถเล่นได้ ขึ้นอยู่กับประเภท หรือสภาวะของสื่อบันทึกหรืออุปกรณ์

#### ■ ไฟล์วิดีโอที่สามารถเล่นได้

|  | โพรไฟล์  | ขนาดรูปภาพสูงสุด       | ขนาดอัตราบิตสูงสุด | รูปแบบเสียง                    |
|--|--|------------------------|--------------------|--------------------------------|
| MPEG-1 (.mpg, .mpeg)                               | –  | 352 × 240, 352 × 288   | 1.5 Mbps           | MPEG Audio Layer 2             |
| MPEG-2 (.mpg, .mpeg)                               | MP@ML  | 720 × 480, 720 × 576   | 8 Mbps             | MPEG Audio Layer 2             |
| H.264/MPEG-4 AVC<br>(.mp4, .m4v, .avi, .flv, .f4v) | Baseline Profile, Main<br>Profile                    | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps             | MP3, AAC                       |
| MPEG-4 (.mp4, .avi)                                | Advanced Simple Profile                              | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps             | MP3, AAC                       |
| WMV (.wmv)   | โพรไฟล์หลัก  | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps             | WMA                            |
| MKV (.mkv)   | รูปแบบวิดีโอจะต้องเป็น H.264/MPEG-4 AVC, MPEG-4, WMV |                        |                    | MP3, AAC, WMA,<br>Vorbis, FLAC |

- เครื่องนี้สามารถเล่นได้เฉพาะไฟล์ที่มีขนาดไม่ถึง 4 GB เท่านั้น

#### ■ ข้อจำกัดเกี่ยวกับโครงสร้างของไฟล์และโฟลเดอร์

|                                   | อุปกรณ์ USB |
|-----------------------------------|-------------|
| จำนวนชั้นสูงสุดของโฟลเดอร์        | 8           |
| จำนวนไฟล์สูงสุด (ต่อโฟลเดอร์)     | 999         |
| จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่อโฟลเดอร์) | 9999        |
| จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่ออุปกรณ์)  | ไม่จำกัด    |

- ท่านสามารถป้อนชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์ด้วยอักขระแบบไบต์เดียวจำนวนไม่เกิน 255 ตัว
- ไม่สามารถเล่นไฟล์ในโฟลเดอร์ที่ชื่อโฟลเดอร์ขึ้นต้นด้วยจุด (.) ได้

## ข้อมูลจำเพาะ

### ■ ส่วนจอมอนิเตอร์

**ขนาดภาพ**

: กว้าง 6.95 นิ้ว (แนวทแยง)  
156.6 มม. (ก) × 81.6 มม. (ส)

**ระบบการแสดงผล**

: แดงหน้าจอแบบ TN LCD

**ระบบขับขี**

: TFT Active Matrix System

**จำนวนพิกเซล**

: 1,152,000 (800H x 480V x RGB)

**ประสิทธิภาพของพิกเซลที่ใช้งาน**

: 99.99 %

**การจัดเรียงพิกเซล**

: จัดเรียงแบบ RGB-Stripe

**ไฟหน้าจอ**

: LED

### ■ ส่วนการเชื่อมต่อ USB

**มาตรฐาน USB**

: USB 2.0 High Speed

**ระบบไฟล์**

: FAT 16/ 32, exFAT, NTFS

**กระแสไฟสูงสุดของแหล่งจ่ายไฟ**

: DC 5 V  $\pm$  1.5 A × 1

**วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัล-อะนาล็อก**

: 24/32 บิต

**ตัวถอดรหัสเสียง**

: MP3/ WMA/ AAC/ WAV/ FLAC/ Vorbis

**ตัวถอดรหัสวิดีโอ**

: MPEG1/ MPEG2/ MPEG4/ WMV/ H.264/ MKV

### ■ ส่วน Bluetooth

**เทคโนโลยี**

: Bluetooth เวอร์ชัน 4.1

**ความถี่**

: 2.402 – 2.480 กิกะเฮิร์ตซ์

**กำลังเอาท์พุต**

: -0.5 dBm  $\pm$  1 dB, Power Class2

**ช่วงการรับส่งสัญญาณสูงสุด**

: ระยะที่ไม่มีสิ่งกีดขวางประมาณ 10 เมตร (32.8 ฟุต)

**ตัวแปลงสัญญาณเสียง**

: SBC/AAC

**โปรไฟล์ (รองรับ Multi Profile)**

- HFP (V1.7) (Hands Free Profile)
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP (V1.6) (Audio/Video Remote Control Profile)
- PBAP (Phonebook Access Profile)

### ■ ส่วนของวิทยุ FM

**ช่วงความถี่ (ความห่างของช่องความถี่)**

สำหรับเอเชียแปซิฟิก

: 87.5 MHz — 108.0 MHz (50 kHz)

สำหรับ GCC, โอเชียเนีย

: 87.5 MHz — 108.0 MHz (แบนนวล: 50 kHz, อัตราโน้มนัด:  
100 kHz)

สำหรับละตินอเมริกา

: 87.5 MHz — 108.0 MHz (100 kHz)

สำหรับเม็กซิโก

: 87.9 MHz — 108.0 MHz (100 kHz)

**ความไวใช้งาน (S/N: 30 dB)**

: 9.3 dBr (0.8  $\mu$ V/75  $\Omega$ )

**ความไวของสัญญาณต่ำสุด (S/N: 46 dB)**

: 15.2 dBr (1.6  $\mu$ V/75  $\Omega$ )

**การตอบสนองคลื่นความถี่**

: 30 เฮิร์ตซ์ – 15 กิโลเฮิร์ตซ์

**อัตรา S/N (เดซิเบล)**

: 60 เดซิเบล (MONO)

**ระดับเสียงลำโพงแยก ( $\pm$  400 กิโลเฮิร์ตซ์)**

: มากกว่า 80 เดซิเบล

**การแยกระบบสเตอริโอ**

: 45 เดซิเบล (1 กิโลเฮิร์ตซ์)

### ■ ส่วนของวิทยุ AM

**ช่วงความถี่ (ความห่างของช่องความถี่)**

สำหรับเอเชียแปซิฟิก GCC โอเชียเนีย

: 531 กิโลเฮิร์ตซ์ – 1,602 กิโลเฮิร์ตซ์ (9 กิโลเฮิร์ตซ์)

สำหรับละตินอเมริกา

: 530 kHz – 1,625 kHz (แบนนวล: 5 kHz, อัตราโน้มนัด: 10 kHz)

สำหรับเม็กซิโก

: 530 กิโลเฮิร์ตซ์ – 1710 กิโลเฮิร์ตซ์ (10 กิโลเฮิร์ตซ์)

**ความไวใช้งาน**

: 28 dB $\mu$  (25  $\mu$ V)

## ■ ส่วนของวิดีโอ

ระบบเสียงสัญญาณภาพขาเข้าจากภายนอก

: NTSC

## ■ ส่วนสัญญาณเสียง

กำลังเสียงสูงสุด (หน้า & หลัง)

: 50 วัตต์ × 4

ระดับกำลังงานเอาต์พุต (ด้านหน้าและด้านหลัง)

กำลังเต็มแบนด์วิธ (ที่น้อยกว่า 10% THD)

: 20 วัตต์ × 4

ย่านความถี่เอาต์พุต

: 20 – 20,000 เฮิรตซ์

อิมพีแดนซ์ของลำโพง

: 4 – 8 Ω

การฟีดแบ็กวอลไลเซอร์

ย่านความถี่: 13 ย่านความถี่

ความถี่ (ย่านความถี่ 1 – 13)

: 62.5/ 100/ 160/ 250/ 400/ 630/ 1k/ 1.6k/ 2.5k/ 4k/ 6.3k/  
10k/ 16k Hz

การขยายเสียง

: -9/-8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0/1/2/3/4/5/6/7/8/9 dB

## ■ หัวไป

แรงดันใช้งาน

: แบตเตอรี่รีดชนิด ขนาด 12 V DC

อัตราการใช้กระแสไฟฟ้าสูงสุด

: 15 A

ขนาด (กว้าง × สูง × ลึก)

: 205 × 104 × 175.95 มม.

น้ำหนัก

: 1.29 กก.

### หมายเหตุ

- แม้ว่าประสิทธิภาพเม็ดพิกเซลของจอ LCD จะมีมากถึง 99.99% หรือมากกว่านั้น เม็ดพิกเซล 0.01% อาจจะไม่มีการแสดง หรือมีค่าของแสงที่ไม่ถูกต้อง

ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

## เกี่ยวกับเครื่องเล่นนี้

### ■ เครื่องหมายการค้าและใบอนุญาต



Made for

iPhone | iPod

- เครื่องหมายของคำว่า Bluetooth® และ โลโก้ เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัท Bluetooth SIG, Inc และบริษัท JVC KENWOOD Corporation ได้รับสิทธิอนุญาตให้ใช้งานเครื่องหมายดังกล่าว เครื่องหมายการค้าและชื่อทางการอื่น ๆ เป็นของบริษัทผู้เป็นเจ้าของตามลำดับ
- Windows Media is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.
- This software is based in part on the work of the independent JPEG Group.
- Use of the Made for Apple badge means that an accessory has been designed to connect specifically to the Apple product(s) identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.
- Please note that the use of this accessory with an Apple product may affect wireless performance.
- Apple, iPhone, iPod, and Lightning are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- iOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.
- Android is a trademark of Google LLC.
- The "AAC" logo is a trademark of Dolby Laboratories.

- This product includes FontAvenue® fonts licenced by NEC Corporation. FontAvenue is a registered trademark of NEC Corporation.



- This product includes "Ubiquitous QuickBoot TM" technology developed by Ubiquitous Corp. Ubiquitous QuickBoot TM is a trademark of Ubiquitous Corp. Copyright© 2017 Ubiquitous Corp. All rights reserved.



- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.mpegla.com)
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.mpegla.com).
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO ( i ) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE VC-1 STANDARD ("VC-1 VIDEO") AND/OR ( ii ) DECODE VC-1 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE VC-1 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.mpegla.com).

- libFLAC

Copyright (C) 2000-2009 Josh Coalson

Copyright (C) 2011-2013 Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- libvorbis

Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY

EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- libogg

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ชื่อรุ่นของผู้ผลิต

7 inch Basic AVX

**DMXGT401R**  
**DMXGT401RJ**  
**DMXGT402L**  
**DMXGT402LJ**



## สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

โปรดตรวจสอบเว็บไซต์พิเศษด้านล่างสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

<https://21cy.jvckenwood.com>



### หมายเหตุสำหรับเจ้าของ

โปรดเก็บคู่มือเล่มนี้ไว้ และเขียนหมายเลขผลิตภัณฑ์ เพื่อระบุตัวเจ้าของ และรายงานต่อเจ้าหน้าที่ตำรวจในท้องถิ่นของท่าน ในกรณีที่เกิดการโจรกรรม

#### ● วิธียืนยันหมายเลขผลิตภัณฑ์ของเครื่องเล่น

- ① กดปุ่ม 
- ② สัมผัส 
- ③ สัมผัส **General**
- ④ สัมผัส **Software Information**
- ⑤ ยืนยันหมายเลขผลิตภัณฑ์ (Serial Number)

หมายเลขผลิตภัณฑ์ (Serial Number) \_\_\_\_\_

